

日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日 2 0 0 3 年 3 月 2 7 日
Date of Application:

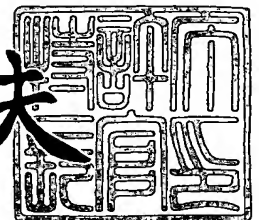
出 願 番 号 特 願 2 0 0 3 - 0 8 6 8 8 8
Application Number:
[ST. 10/C]: [J P 2 0 0 3 - 0 8 6 8 8 8]

出 願 人 ソニー株式会社
Applicant(s):

2 0 0 3 年 9 月 5 日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

今 井 康 夫



【書類名】 特許願

【整理番号】 0390102004

【提出日】 平成15年 3月27日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 H03F 7/00

【発明者】

【住所又は居所】 東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 3 5 号 ソニー株式会社
内

【氏名】 有留 憲一郎

【特許出願人】

【識別番号】 000002185

【氏名又は名称】 ソニー株式会社

【代理人】

【識別番号】 100091546

【弁理士】

【氏名又は名称】 佐藤 正美

【電話番号】 03-5386-1775

【先の出願に基づく優先権主張】

【出願番号】 特願2002-379129

【出願日】 平成14年12月27日

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 048851

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9710846

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 記録方法、記録装置、記録媒体、再生方法、再生装置および撮像装置

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

画像情報をデータ圧縮して記録媒体に記録する方法であって、前記圧縮された画像情報の、前記記録媒体に対する書き込みおよび読み出しの単位である読み書き単位の情報には、前記画像情報の 1 フレーム（または 1 フィールド）からなる復号再生単位の情報を複数単位分含むと共に、少なくとも 1 個の前記復号再生単位の情報は、当該復号再生単位内の画像情報のみを用いて圧縮符号化したものとする記録方法において、

前記読み書き単位の情報内に、前記読み書き単位内の複数単位分の前記復号再生単位の情報についての付加情報を、前記圧縮された画像情報とは分離して抽出可能に多重化して記録する

ことを特徴とする記録方法。

【請求項 2】

請求項 1 に記載の記録方法において、

前記読み書き単位の情報は、所定のデータ量ごとにブロック化された複数個のブロックから構成されるものであり、

前記付加情報は、前記ブロックの 1 個または複数個によって構成される

ことを特徴とする記録方法。

【請求項 3】

請求項 2 に記載の記録方法において、

前記付加情報のブロックは、前記読み書き単位内の予め定められたブロック位置に多重化して前記記録媒体に記録する

ことを特徴とする記録方法。

【請求項 4】

請求項 2 に記載の記録方法において、

前記付加情報のブロックは、前記復号再生単位内の画像情報のみを用いて圧縮

符号化された圧縮画像情報を含むブロック群の直前または直後のブロック位置に多重化して前記記録媒体に記録する

ことを特徴とする記録方法。

【請求項 5】

請求項 1 に記載の記録方法において、

前記付加情報は、前記画像情報の取得時間に関する情報を少なくとも含むことを特徴とする記録方法。

【請求項 6】

請求項 1 に記載の記録方法において、

前記付加情報は、前記画像情報の取得条件に関する情報を含むことを特徴とする記録方法。

【請求項 7】

画像情報の 1 フレーム（または 1 フィールド）からなる復号再生単位の情報ごとに、前記復号再生単位内の画像情報のみを用いた圧縮符号化、および、前記復号再生単位の画像情報の前および／または後の復号再生単位の画像情報との相関を利用した圧縮符号化を行なうデータ圧縮手段と、

前記画像情報についての付加情報を生成する付加情報生成手段と、

前記データ圧縮手段で圧縮された前記復号再生単位の情報の複数単位分を記録媒体に対する書き込みおよび読み出しの単位である読み書き単位とし、当該読み書き単位内には、当該復号再生単位内の画像情報のみを用いて圧縮符号化した前記復号再生単位の情報を少なくとも 1 個含むようにすると共に、前記付加情報生成手段からの前記読み書き単位内の複数単位分の前記復号再生単位の情報についての付加情報を、前記圧縮された画像情報とは分離して抽出可能に多重化して記録する記録制御手段と、

を備えることを特徴とする記録装置。

【請求項 8】

請求項 7 に記載の記録装置において、

前記読み書き単位の情報は、所定のデータ量ごとにブロック化された複数個のブロックから構成されるものであり、

前記付加情報は、前記ブロックの 1 個または複数個によって構成されることを特徴とする記録装置。

【請求項 9】

請求項 8 に記載の記録装置において、

前記記録制御手段は、前記付加情報のブロックを、前記読み書き単位内の予め定められたブロック位置に多重化して前記記録媒体に記録することを特徴とする記録装置。

【請求項 10】

請求項 8 に記載の記録装置において、

前記記録制御手段は、前記付加情報のブロックを、前記復号再生単位内の画像情報のみを用いて圧縮符号化された圧縮画像情報を含むブロック群の直前または直後のブロック位置に多重化して前記記録媒体に記録することを特徴とする記録装置。

【請求項 11】

請求項 7 に記載の記録装置において、

前記付加情報は、前記画像情報の取得時間に関する情報を少なくとも含むことを特徴とする記録装置。

【請求項 12】

請求項 7 に記載の記録装置において、

前記付加情報は、前記画像情報の取得条件に関する情報を含むことを特徴とする記録装置。

【請求項 13】

画像情報がデータ圧縮されて記録されると共に、前記圧縮された画像情報の書き込みおよび読み出しの単位である読み書き単位の情報には、前記画像情報の 1 フレーム（または 1 フィールド）からなる復号再生単位の情報を複数単位分含むと共に、少なくとも 1 個の前記復号再生単位の情報は、当該復号再生単位内の画像情報のみが用いられて圧縮符号化されたものが記録される記録媒体であって、

前記読み書き単位の情報内に、前記読み書き単位内の複数単位分の前記復号再生単位の情報についての付加情報が、前記圧縮された画像情報とは分離して抽出

可能に多重化されて記録されている

ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 14】

請求項 13 に記載の記録媒体において、

前記読み書き単位の情報は、所定のデータ量ごとにブロック化された複数個のブロックから構成されるものであり、

前記付加情報は、前記ブロックの 1 個または複数個によって構成される

ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 15】

請求項 14 に記載の記録媒体において、

前記付加情報のブロックは、前記読み書き単位内の予め定められたブロック位置に多重化されて記録される

ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 16】

請求項 14 に記載の記録媒体において、

前記付加情報のブロックは、前記復号再生単位内の画像情報のみを用いて圧縮符号化された圧縮画像情報を含むブロック群の直前または直後のブロック位置に多重化されて記録される

ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 17】

請求項 13 に記載の記録媒体において、

前記付加情報は、前記画像情報の取得時間に関する情報を少なくとも含む

ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 18】

請求項 13 に記載の記録媒体において、

前記付加情報は、前記画像情報の取得条件に関する情報を含む

ことを特徴とする記録媒体。

【請求項 19】

請求項 13 ～請求項 18 のいずれかに記載の記録媒体の再生方法であって、

前記記録媒体から前記読み書き単位の圧縮画像情報を読み出して、前記圧縮画像情報の圧縮を解凍し、前記復号再生単位の画像情報を再生出力すると共に、

前記読み書き単位に含まれる前記付加情報を抽出し、対応する前記読み書き単位に含まれる前記復号再生単位の画像情報の再生出力に同期させて再生出力することを特徴とする再生方法。

【請求項 20】

請求項 13～請求項 18 のいずれかに記載の記録媒体の再生方法であって、

前記記録媒体から前記読み書き単位の圧縮画像情報を読み出して、前記圧縮画像情報の圧縮を解凍し、前記復号再生単位の画像情報を再生出力すると共に、

前記読み書き単位に含まれる前記付加情報を抽出し、対応する前記読み書き単位に含まれる前記復号再生単位の画像情報の再生出力に同期させて再生し、当該再生した前記付加情報により、前記対応する前記読み書き単位に含まれる前記復号再生単位の画像情報を制御する

ことを特徴とする再生方法。

【請求項 21】

請求項 13～請求項 18 のいずれかに記載の記録媒体の再生方法であって、

前記記録媒体から前記読み書き単位の圧縮画像情報を読み出し、当該読み出された前記圧縮画像情報のうちの、前記復号再生単位内の画像情報のみが用いられて圧縮符号化されている復号再生単位内符号化画像情報のみを圧縮解凍し、当該復号再生単位内符号化画像情報による画像情報を、前記読み書き単位に含まれる復号再生単位の数よりも少ない復号再生単位数分、繰り返して再生出力すると共に、

前記読み書き単位に含まれる前記付加情報を抽出し、前記復号再生単位内符号化画像情報による画像情報の再生出力に同期させて再生出力する

ことを特徴とする再生方法。

【請求項 22】

請求項 13～請求項 18 のいずれかに記載の記録媒体の再生装置であって、

前記記録媒体から前記読み書き単位の圧縮画像情報を読み出す読み出し手段と

前記読み出し手段から、前記圧縮されている画像情報と前記付加情報とを分離する分離手段と、

前記分離手段からの前記画像情報の圧縮を解凍する手段と、

前記圧縮を解凍した画像情報について、前記復号再生単位の情報を再生出力する手段と、

前記分離手段からの前記付加情報を、前記復号再生単位の情報の再生出力に同期させて再生出力する手段と、

を備えることを特徴とする再生装置。

【請求項 2 3】

請求項 1 3 ～ 請求項 1 8 のいずれかに記載の記録媒体の再生装置であって、

前記記録媒体から前記読み書き単位の圧縮画像情報を読み出して、前記圧縮画像情報の圧縮を解凍し、前記復号再生単位の画像情報を再生出力すると共に、

前記読み書き単位に含まれる前記付加情報を抽出し、対応する前記読み書き単位に含まれる前記復号再生単位の画像情報の再生出力に同期させて再生し、当該再生した前記付加情報により、前記対応する前記読み書き単位に含まれる前記復号再生単位の画像情報を制御する

ことを特徴とする再生装置。

【請求項 2 4】

請求項 1 3 ～ 請求項 1 8 のいずれかに記載の記録媒体の再生装置であって、

前記記録媒体から前記読み書き単位の圧縮画像情報を読み出す読み出し手段と

、
前記読み出し手段から、前記圧縮されている画像情報と前記付加情報とを分離する分離手段と、

前記分離手段からの前記圧縮画像情報のうちの、前記復号再生単位内の画像情報のみが用いられて圧縮符号化されている復号再生単位内符号化画像情報のみを圧縮解凍する手段と、

前記圧縮を解凍した前記復号再生単位内符号化画像情報による画像情報を、前記読み書き単位に含まれる復号再生単位の数よりも少ない復号再生単位分、繰り返し再生出力する手段と、

前記分離手段からの前記付加情報を、前記復号再生単位内符号化画像情報による画像情報の再生出力に同期させて再生出力する手段と、
ことを特徴とする再生装置。

【請求項 2 5】

撮像素子と、

前記撮像素子に被写体像を結像させるための撮像光学系と、

前記撮像素子からの画像情報について、前記画像情報の 1 フレーム（または 1 フィールド）からなる復号再生単位の情報ごとに、前記復号再生単位内の画像情報のみを用いた圧縮符号化、および、前記復号再生単位の画像情報の前および／または後の復号再生単位の画像情報との相関を利用した圧縮符号化を行なうデータ圧縮手段と、

前記撮像素子からの画像情報についての付加情報を生成する付加情報生成手段と、

前記データ圧縮手段で圧縮された前記復号再生単位の情報の複数単位分を記録媒体に対する書き込みおよび読み出しの単位である読み書き単位とし、当該読み書き単位内には、当該復号再生単位内の画像情報のみを用いて圧縮符号化した前記復号再生単位の情報を少なくとも 1 個含むようにすると共に、前記付加情報生成手段からの前記読み書き単位内の複数単位分の前記復号再生単位の情報についての付加情報を、前記圧縮された画像情報とは分離して抽出可能に多重化して記録する記録制御手段と、

を備える撮像装置。

【請求項 2 6】

請求項 2 5 に記載の撮像装置において、

前記読み書き単位の情報は、所定のデータ量ごとにブロック化された複数個のブロックから構成されるものであり、

前記付加情報は、前記ブロックの 1 個または複数個によって構成されることを特徴とする撮像装置。

【請求項 2 7】

請求項 2 6 に記載の撮像装置において、

前記記録制御手段は、前記付加情報のブロックを、前記読み書き単位内の予め定められたブロック位置に多重化して前記記録媒体に記録することを特徴とする撮像装置。

【請求項 2 8】

請求項 2 6 に記載の撮像装置において、
前記読み書き単位の情報は、複数個の packets からなるものであり、
前記記録制御手段は、前記付加情報のブロックを、前記復号再生単位内の画像情報のみを用いて圧縮符号化された圧縮画像情報を含むブロック群の直前または直後のブロック位置に多重化して前記記録媒体に記録することを特徴とする撮像装置。

【請求項 2 9】

請求項 2 5 に記載の撮像装置において、
前記付加情報は、前記画像情報の撮影時刻に関する情報を含むことを特徴とする撮像装置。

【請求項 3 0】

請求項 2 5 に記載の撮像装置において、
前記付加情報は、前記画像情報を得たときの撮像条件に関する情報を含むことを特徴とする撮像装置。

【発明の詳細な説明】

【0 0 0 1】

【発明の属する技術分野】

この発明は、画像情報を圧縮符号化してディスクなどの記録媒体に記録する方法、装置およびその再生方法、装置に関する。

【0 0 0 2】

【従来の技術】

例えば、画像情報を、ディスク、テープ、半導体メモリなどの記録媒体に記録する場合には、限られた書き込み領域に、より長時間分の画像情報を書き込むことができるようにするため、一般に、画像情報は、データ圧縮するようにする。

【0 0 0 3】

このデータ圧縮の方法としては、従来から、MPEG (Moving Picture Experts Group) 方式による圧縮符号化方式が広く利用されている。

【0004】

MPEG方式では、画像情報については、画像情報の復号再生単位である画像フレーム（あるいは画像フィールド）の情報の相関を利用した予測符号化と、DCT (Discrete Cosine Transform; 離散コサイン変換) を用いたデータ圧縮を行なう。

【0005】

MPEG方式においては、各フレーム（またはフィールド。以下同様であるが、説明の簡単のため、以下の説明においては、「フレーム」の語のみを使用するものとする）の画像は、圧縮符号化の違いにより、Iピクチャと、Pピクチャと、Bピクチャとの、3つのタイプに分けられる。

【0006】

Iピクチャは、1フレーム内だけで閉じた圧縮符号化を行なう画像（フレーム内符号化画像）である。Pピクチャは、当該画像フレームよりも前の画像フレームとの相関を利用した圧縮符号化を行なう画像（順方向予測符号化画像）である。また、Bピクチャは、当該画像フレームの前と後の画像フレームの相関を利用した圧縮符号化を行なう画像（双方向予測符号化画像）である。

【0007】

そして、MPEG方式においては、記録媒体に対する書き込みおよび読み出しの単位（読み書き単位）は、複数フレーム（例えば15フレーム）からなるいわゆるGOP (Group of Picture) で構成される。図15にGOPの一例を示す。

【0008】

図15に示すように、MPEG方式では、GOPには、Iピクチャが、少なくとも1枚必ず含まれるようにされている。PピクチャとBピクチャだけでは、画像の復号ができないからである。このようにGOPにIピクチャが含まれることにより、GOP単位でランダムアクセスが可能となる。

【 0 0 0 9 】

I ピクチャおよび P ピクチャは、元の画像と同じ順序で符号化処理されるが、B ピクチャは、I ピクチャおよび P ピクチャを先に符号化処理した後、符号化処理するようにする。この符号化の順番を考慮して、M P E G エンコードにおいては、画像の順序が、図 1 5 (A) の状態の元の並び順のものから、図 1 5 (B) に示すように並び換えられ、当該並び換えられた画像情報に対して、圧縮符号化の処理がなされる（特許文献 1（特開平 8 - 2 1 4 2 6 5 号公報参照））。

【 0 0 1 0 】

すなわち、図 1 5 (A) において矢印で示すように、P ピクチャは、前方の I ピクチャあるいは P ピクチャを利用した予測符号化を行なう。また、B ピクチャは、前方および後方の I ピクチャまたは P ピクチャに挟まれる 2 枚分について、それら前方および後方の I ピクチャまたは P ピクチャを利用した予測符号化を行なう。

【 0 0 1 1 】

このように B ピクチャは、符号化の際に、後方の I ピクチャまたは P ピクチャを利用することになるので、図 1 5 (B) に示すように、当該 B ピクチャは、それを予測符号化するために用いる後方の I ピクチャまたは P ピクチャよりも後の順序となるように並び換えを行なうものである。

【 0 0 1 2 】

そして、後述するように、圧縮符号化された画像データには、復号再生単位、つまり、ピクチャ単位のデータに、復号再生処理のための管理情報が付加されて、記録媒体に記録される。そして、M P E G 方式で圧縮された画像データの再生の際には、復号再生処理のための管理情報が記録データから抽出され、当該管理情報に基づいて、再生されたピクチャ単位の画像出力が制御され、ピクチャの並び順が元に戻される。

【 0 0 1 3 】

ところで、例えば、デジタルカメラにおいては、静止画の撮影時には、撮影日時等の情報を、記録画像に重畳表示できるように記録することは既に行われている。また、カメラ設定データを画像信号と分離可能に記録媒体に記録する方法が

、例えば特許文献 2（特開平 9 - 6 9 9 9 5 号公報）に開示されている。

【 0 0 1 4 】

【特許文献 1】

特開平 8 - 2 1 4 2 6 5 号公報

【 0 0 1 5 】

【特許文献 2】

特開平 9 - 6 9 9 9 5 号公報

【 0 0 1 6 】

【発明が解決しようとする課題】

デジタルカメラにおいては、静止画のみではなく動画も撮影できるようにされているものが多い。その場合の動画の画像データのデータ圧縮方式としては、通常、上述した M P E G 方式が採用されている。

【 0 0 1 7 】

このデジタルカメラにおける動画の撮影時にも、撮影日時等の情報や、絞り、露出値、ホワイトバランスの状態、焦点距離などの撮影条件を画像情報に付加して、記録媒体に記録することができれば、撮影画像の管理情報として使用できるなど、便利である。

【 0 0 1 8 】

上述した M P E G 方式において、画像データ、オーディオデータなどを同期化して多重化して符号化ストリームとし、そのストリームを記録媒体などに記録するシステムフォーマットのの一つとして、M P E G - P S（P S：P r o g r a m S t r e a m）が知られているが、この M P E G - P S では、上述の撮影時情報等の付加情報をストリーム上、どのように多重化するかということは定義されていない。

【 0 0 1 9 】

そこで、M P E G 方式の記録データの伝送フォーマットにおいて、どのようにして付加情報を便宜に利用できる状態で付加するかということが技術的な課題となっている。

【 0 0 2 0 】

そして、その場合に、例えば、見たい画像情報ポイントや編集ポイントを容易に検索することができるようにするために、記録媒体からの画像データをノーマル速度よりも高速に再生する変速再生時において、その付加情報を利用することができるようにすることが重要である。

【0021】

この発明は、以上のような要求を満足することができる状態で画像情報についての付加情報を記録媒体に記録することができる方法および装置を提供することを目的とする。

【0022】

【課題を解決するための手段】

上記課題を解決するために、この発明による記録方法は、

画像情報をデータ圧縮して記録媒体に記録する方法であって、前記圧縮された画像情報の、前記記録媒体に対する書き込みおよび読み出しの単位である読み書き単位の情報には、前記画像情報の1フレーム（または1フィールド）からなる復号再生単位の情報を複数単位分含むと共に、少なくとも1個の前記復号再生単位の情報は、当該復号再生単位内の画像情報のみを用いて圧縮符号化したものとする記録方法において、

前記読み書き単位の情報内に、前記読み書き単位内の複数単位分の前記復号再生単位の情報についての付加情報を、前記圧縮された画像情報とは分離して抽出可能に多重化して記録する

ことを特徴とする。

【0023】

上述の構成のこの発明によれば、例えば圧縮方式がMPEG方式の場合について説明すると、Iピクチャを少なくとも1枚含むGOPを包含する読み書き単位の情報内に、当該読み書き単位の情報についての付加情報が、画像情報とは分離可能に記録されている。したがって、読み書き単位ごとに、画像情報を再生すると同時に、付加情報を抽出して再生することができる。

【0024】

また、読み書き単位の情報中のIピクチャのみを再生することにより、変速再

生をする場合においても、付加情報を再生して、Iピクチャの画像に付加表示することもできる。このため、例えば付加情報として撮影日時の情報を記録した場合には、その撮影日時の情報をたよりに、高速再生して所望の画像位置を容易に検索することができるようになる。

【0025】

【発明の実施の形態】

以下、この発明による記録方法および再生方法の実施形態を、記録媒体として例えば光ディスクを用いた撮像装置としてのデジタルカメラに適用した場合を例にとって、図を参照しながら説明する。

【0026】

この例では、光ディスクとしてDVD-R (Digital Versatile Disc-Recordable) やDVD-RW (Digital Versatile Disc-ReWritable) などの書き込み可能な光ディスクを用いる場合である。そして、データ圧縮方式としては、MPEG2方式が用いられ、記録データは、MPEG2-PS (PS; Program Stream) の構成とされる。そして、光ディスクには、DVD-VideoフォーマットでMPEG2-PSの記録データが記録されるものとする。

【0027】

図1は、実施形態のデジタルカメラの構成例を示すブロック図である。この例のデジタルカメラは、カメラ部10と、記録再生処理部20と、制御部30とからなる。

【0028】

制御部30は、CPU (Central Processing Unit) 301に対して、システムバス302を介して、プログラムROM (Read Only Memory) 303と、ワークエリア用RAM (Random Access Memory) 304と、操作入力部31を接続するための操作入力インターフェース305と、表示装置としてのLCD (Liquid Crystal Display) 32を接続するためのLCDコントローラ306と、メモリ・カード50を装填するためのメモリ・カードインターフェース307

と、USB (Universal Serial Bus) などの通信インターフェース 3 0 8 と、時計回路 3 0 9 と、I/Oポート 3 1 0, 3 1 1, 3 1 2, 3 1 3, 3 1 4, 3 1 5, 3 1 6 とが接続されて構成されている。

【0 0 2 9】

ROM 3 0 3 には、カメラ部 1 0 を制御するためのプログラムや、撮影した画像情報やマイクロホン 1 5 からの音声情報についての記録制御および再生制御、その他のプログラムが書き込まれている。

【0 0 3 0】

操作入力部 3 1 には、撮影モード、再生モードなどを切り換えるモード切り換えキー、ズーム調整キー、露出調整のためのキー、シャッターキー、動画撮影用キー、ホワイトバランス調整用キーなどの複数のキーが設けられている。

【0 0 3 1】

CPU 3 0 1 は、操作入力インターフェース 3 0 5 を通じて入力される操作入力部 3 1 からの操作信号を解析して、操作入力部 3 1 のいずれのキーが操作されたかを判別し、その判別結果に応じた制御処理を行なう。

【0 0 3 2】

LCD 3 2 には、CPU 3 0 1 の制御の下に、撮影時の被写体画像や撮影条件が表示されると共に、記録媒体から再生された再生画像や付加情報が表示される。

【0 0 3 3】

時計回路 3 0 9 は、図示を省略した基準クロック信号発生回路からのクロック信号を計測して、年、月、日、時間、分、秒を表わす時間情報を生成する。秒としては、画像のフレーム単位を計数することができるとな小数点以下の精度の情報を発生するように、この時計回路 3 0 9 は構成されている。

【0 0 3 4】

この例のデジタルカメラは、記録データを光ディスク 4 0 に記録することができるほかに、メモリ・カード 5 0 にも記録できるように構成されている。その場合には、メモリ・カード 5 0 には、メモリ・カードインターフェース 3 0 7 を通じて圧縮データが記録される。

【0035】

通信インターフェース308は、例えばこの例のデジタルカメラをパーソナルコンピュータに接続して、記録データやその他のデータのやり取りをする際に用いられる。

【0036】

カメラ部10は、カメラ光学系11と、カメラコントロール部12と、撮像素子13と、撮像信号処理部14と、マイクロホン15と、入力オーディオ信号処理部16とから構成される。

【0037】

カメラ光学系11は、図示を省略したが、被写体を撮像するためのレンズ群と、絞り調整機構、フォーカス調整機構、ズーム機構、シャッター機構、フラッシュ（ストロボ）機構などを備えると共に、手ぶれ補正機構を備えている。

【0038】

カメラコントロール部12は、制御部30のI/Oポート310を通じた制御信号を受けて、カメラ光学系11に供給する制御信号を生成する。そして、生成した制御信号をカメラ光学系11に供給して、ズーム制御、シャッター制御、露出制御などの制御を行なう。制御部30のI/Oポート310を通じた信号には、操作入力部31でのその時点での操作入力に応じた制御信号だけでなく、操作入力部31での操作入力に応じて予め設定された撮影条件に基づく制御信号が含まれる。

【0039】

撮像素子13は、この例では、CCD（Charge Coupled Device）で構成され、その結像面に、カメラ光学系11を通じた像が結像される。そして、シャッター操作などのユーザー操作に応じて制御部30のI/Oポート311から発生する画像取り込みタイミング信号を受けて、結像面に結像されている被写体像を撮像信号に変換し、撮像信号処理部14に供給する。

【0040】

撮像信号処理部14では、制御部30のI/Oポート312を通じた制御に基づいて、撮像信号についてのガンマ補正やAGC（Auto Gain Con

t r o l) などの処理を行なうと共に、撮像信号をデジタル信号に変換する処理も行なう。

【0041】

また、マイクロホン15により、撮影時の被写体周辺の音声が集められる。そして、このマイクロホン15からの音声信号が入力オーディオ信号処理部16に供給される。

【0042】

入力オーディオ信号処理部16では、制御部30のI/Oポート312を通じた制御に基づいて、入力オーディオ信号についての補正やAGC (Auto Gain Control) などの処理を行なうと共に、オーディオ信号をデジタル信号に変換する処理も行なう。

【0043】

図1では、図示を省略したが、この例のデジタルカメラにおいては、外部マイクロホン端子を備え、当該外部マイクロホン端子に外部マイクロホンが接続された場合には、入力オーディオ信号処理部16には、内蔵マイクロホン15ではなく、当該外部マイクロホンからのオーディオ信号が供給されるように、自動的に切り換えられるように構成されている。

【0044】

そして、この例においては、入力オーディオ信号処理部16でのAGC処理は、内蔵マイクロホン15からのオーディオ信号が入力された場合と、外部マイクロホンからのオーディオ信号が入力された場合とでは、その特性の違いを考慮した処理がなされるようにされている。AGC処理の切り換えは、入力オーディオ信号処理部16へのオーディオ信号の入力切り換えに連動して行なわれるように構成されている。

【0045】

記録再生処理部20は、DSP (Digital Signal Processor) 21と、DVD信号処理部22と、書き込みおよび読み出し部23と、ビデオ/オーディオ出力処理部24とからなる。DSP 21には、例えばSDRAM (Synchronous DRAM) からなるバッファメモリ25が接

続されている。

【0046】

DSP 21には、撮像信号処理部14からのデジタル画像信号および入力オーディオ信号処理部16からのデジタルオーディオ信号が入力されると共に、制御部30のI/Oポート313を通じて、撮影時の情報が入力される。I/Oポート313を通じて入力される撮影時の情報には、フレーム単位の撮影時刻や、撮影条件情報が含まれる。

【0047】

撮影時刻の情報としては、この例では、時計回路309からの時刻情報をその都度読み込んで用いる。しかし、動画の撮影開始時点で、時計回路309の時刻情報（撮影開始時刻）を取り込み、それ以降は、前記撮影開始時刻を基準にしたフレーム単位の相対時刻（フレーム番号でもよい）を撮影時刻として用いるようにしても良い。

【0048】

また、撮影条件情報には、自動的に設定される情報およびユーザーにより設定される情報との両方を含み、例えば、露出制御情報、自動ホワイトバランス調整情報、デジタルズーム倍率情報、手ぶれ補正情報、F値（Fナンバー）、露出時間、AGCゲイン値、レンズ焦点距離などの設定情報を含む。

【0049】

なお、音声情報の取り込み手段として内蔵マイクロホン15を使用したか、あるいは外部マイクロホンを使用したかの情報を、撮影時の情報に含めるようにしてもよい。

【0050】

上述した撮影時の情報は、付加情報として、この実施形態では、後述するように、GOP単位に生成されて記録されるようにされている。

【0051】

DSP 21は、I/Oポート313を通じたカメラ情報に基づき、撮像信号処理部14からのデジタル画像信号について、自動ホワイトバランス制御や、露出補正のための制御、デジタルズーム倍率に応じた制御などを行なう。そして、D

S P 2 1 は、このような制御が加えられたデジタル画像信号と、入力オーディオ信号処理部 1 6 からのデジタルオーディオ信号とを、M P E G 2 方式によりデータ圧縮する。

【0052】

また、D S P 2 1 は、入力された撮影時情報について、当該撮影時情報を付加情報として圧縮画像データや圧縮オーディオデータと共に記録するための付加情報処理を行なう。

【0053】

D S P 2 1 は、さらに、圧縮した画像データと、圧縮したオーディオデータと、前述の付加情報とを、多重化して、M P E G - P S フォーマットに従ったデータ列となるようにする処理も行なう。

【0054】

そして、D S P 2 1 からの M P E G - P S フォーマットのデータは、I / O ポート 3 1 4 を通じて制御部 3 0 の制御を受ける D V D 信号処理部 2 2 の記録信号処理部を通じて書き込みおよび読み出し部 2 3 に供給され、この書き込みおよび読み出し部 2 3 により、D V D 4 0 に書き込まれる。書き込みおよび読み出し部 2 3 は、I / O ポート 3 1 6 を通じて制御部 3 0 の制御を受ける。

【0055】

そして、書き込みおよび読み出し部 2 3 によって D V D 4 0 から読み出されたデータは、D V D 信号処理部 2 2 の再生信号処理部を通じて D S P 2 1 に供給される。

【0056】

D S P 2 1 では、多重化されている圧縮画像データと、圧縮オーディオデータと、付加情報とを分離する。そして、D S P 2 1 は、分離された圧縮画像データの圧縮を解凍し、元の並び順のフレーム単位の画像データを再生し、ビデオ / オーディオ出力処理部 2 4 に出力すると共に、分離された圧縮オーディオデータの圧縮を解凍して、オーディオデータを再生し、ビデオ / オーディオ出力処理部 2 4 に出力する。

【0057】

ビデオ／オーディオ出力処理部 24 は、I／Oポート 315 を通じて制御部 30 の制御を受けて、出力すべき画像データおよびオーディオデータについての処理をする。そして、ビデオ／オーディオ出力処理部 24 は、デジタルデータとしての画像データおよびオーディオデータは、I／Oポート 315 を通じて制御部 30 に供給すると共に、D／A変換してアナログ信号にし、出力端子 26V および 26A に出力する。I／Oポート 315 を通じて制御部 30 に入力された画像データによる再生画像は、LCDコントローラ 306 の制御に基づいて、LCD 32 の画面において再生表示される。

【0058】

[データ圧縮および多重化処理について]

次に、DSP 21 におけるデータ圧縮および多重化の処理について、図 2 を参照して、さらに詳細に説明する。

【0059】

すなわち、DSP 21 においては、撮像信号処理部 14 からの画像データは、前述したように、撮像時の設定条件や制御条件に従って制御処理がなされた後、バッファ 201 を通じてビデオエンコード部 202 に供給される。

【0060】

ビデオエンコード部 202 では、少なくとも 1 枚の I ピクチャと、複数枚の P ピクチャおよび B ピクチャからなる GOP を構成し、この GOP を、記録媒体としての DVD に対する書き込み単位として、圧縮処理するようにする。

【0061】

すなわち、ビデオエンコード部 202 では、先ず、ピクチャ順並び換え部 2021 において、前述の図 15 を用いて説明したように、GOP 内におけるピクチャ順の並び換えを行なう。

【0062】

そして、次に、圧縮符号化部 2022 において、I ピクチャについては、フレーム内符号化処理を行なってデータ圧縮を行ない、P ピクチャについては、前方の I ピクチャまたは P ピクチャとの相関を利用したフレーム間予測符号化処理を行なってデータ圧縮を行ない、B ピクチャについては、前方および後方の I ピク

チャまたは P ピクチャとの相関を利用したフレーム間予測符号化処理を行なってデータ圧縮を行なう。なお、P ピクチャについては、フレーム内符号化処理を行なう画像部分も存在する。

【 0 0 6 3 】

以上のようにして、圧縮符号化部 2 0 2 2 において圧縮符号化処理が行なわれた画像データは、可変長符号化部 2 0 2 3 においてハフマン符号などを用いた可変長符号化処理が行なわれた後、バッファ 2 0 3 を通じてマルチプレックス部（多重化部） 2 1 1 に供給される。

【 0 0 6 4 】

また、DSP 2 1 においては、入力オーディオ信号処理部 1 6 からのオーディオデータは、撮像タイミングに同期して取り込まれてバッファ 2 0 4 を通じてオーディオエンコード部 2 0 5 に供給され、所定量のオーディオデータ（オーディオフレームと呼ばれる）を復号再生単位として、圧縮符号化される。圧縮符号化されたオーディオデータは、バッファ 2 0 6 を通じてマルチプレックス部（多重化部） 2 1 1 に供給される。

【 0 0 6 5 】

さらに、DSP 2 1 においては、I/O ポート 3 1 3 から入力された撮影時情報は、バッファ 2 0 7 を通じて付加情報処理部 2 0 8 に供給されて、画像のフレーム単位に付加する付加情報が生成される。そして、生成された付加情報は、バッファ 2 0 9 を通じてマルチプレックス部 2 1 1 に供給される。

【 0 0 6 6 】

マルチプレックス部 2 1 1 では、画像データ、オーディオデータ、付加情報のそれぞれをパケット化して、画像データ、オーディオデータ、付加情報を多重化する。この場合に、1 または複数個のパケットデータにパックヘッダを付加してブロック化して、パックを構成する。このマルチプレックス部 2 1 1 からの多重化出力データは、DVD 信号処理部 2 2 に出力され、書き込みおよび読み出し部 2 3 により、上述したようにして、DVD 4 0 に書き込まれる。

【 0 0 6 7 】

なお、画像データとオーディオとの同期を取るために、MPEG 方式において

は、画像データあるいはオーディオデータの復号再生単位（画像データは、1フレーム単位、オーディオデータでは、オーディオフレーム単位）ごとに、タイムスタンプと呼ばれる管理情報が付加される。タイムスタンプは、SCR（System Clock Reference；システム時刻基準参照値）によって時間基準が与えられる。

【0068】

タイムスタンプは、パケットの中に復号再生単位の情報の先頭がある場合に、そのパケットヘッダに付加され、パケットの中に復号再生単位の情報の先頭がない場合には付加されない。

【0069】

タイムスタンプには、PTS（Presentation Time Stamp）と、DTS（Decoding Time Stamp）との2種類がある。PTSは、復号再生単位の情報の再生出力の時刻管理情報である。すなわち、復号再生単位の情報を、いつ再生出力するか時刻管理情報である。

【0070】

また、タイムスタンプDTSは、復号再生単位の情報の復号の時刻管理情報である。これは、前述したように、MPEG方式では、ピクチャの並び順を符号化の際に並び換えることにより、再生出力順序と、復号順序とが異なることに対応して設けられたものである。タイムスタンプPTSとDTSとが異なる場合には、両方のタイムスタンプがパケットヘッダに付加され、一致する場合には、タイムスタンプPTSのみがパケットヘッダに付加される。

【0071】

以上のように、タイムスタンプPTSは、画像データのフレームの、元の並び順に対応するものであり、かつ、各フレームに1対1に対応する時刻管理情報である。オーディオデータについては、タイムスタンプDTSは付加されず、タイムスタンプPTSのみが付加される。

【0072】

[付加情報の多重化の第1の例]

この第1の例は、DVD-Videoフォーマットによる記録時の場合である

。DVD-Videoフォーマットによる光ディスク上における記録データの論理配置は、図3に示すようなものとなる。

【0073】

すなわち、光ディスクの記録エリアは、図3（A）に示すように、光ディスクの半径方向に見て、最内周側から、順に、リードインエリア、データゾーンエリア、リードアウトエリアに区分けされる。そして、データゾーンエリアに、管理情報および画像データ等のデータが記録される。

【0074】

データゾーンエリアは、リードインエリア側から、順に、UDF（Universal Disc Format）エリア、VMG（Video Manager）エリア、リアルタイムデータ記録エリアに区分けされる。UDFエリアおよびVMGエリアは、光ディスクに記録された画像データ等のファイルを管理する管理用情報の記録エリアである。UDFエリアは、UDF規格とISO9660規格をサポートすることにより、コンピュータで光ディスクを読むことができるようにするためのものである。VMGエリアは、DVD管理用情報の記録エリアである。

【0075】

リアルタイムデータ記録エリアは、画像データやオーディオデータを記録するエリアであり、図3（B）に示すように、VTS（Video Title Set）と呼ばれるデータ群を単位として、データの記録がなされる。

【0076】

VTSは、図3（C）に示すように、VTSI（Video Title Set Information）と、VTSM_VOBS（Video Object Set For the VTSM）と、VTSTT_VOBS（Video Object Set For Titles in a VTS）と、VTSI_BUP（Backup of VTSI）とからなる。

【0077】

VTSTT_VOBSには、図3（D）に示すように、MPEG2-PSフォーマットの圧縮データが、VOBU（Video Object Unit）と

呼ばれる情報ブロックを読み書き単位として記録される。VOBU内には、画像データは、少なくとも1枚のIピクチャを包含する1GOPが含まれ、オーディオデータは、当該1GOPに対応する情報が含まれる。つまり、光ディスクには、1GOP単位でデータが読み書きされることに等しい。そして、この実施形態では、後述するように、VOBUには、1GOPの画像データについての付加情報も含まれる。

【0078】

VTSIには、画像データ等の記録位置情報等の管理情報が記録される。また、VTSM_VOBSには、画像データ等のルートメニューが記録される。このVTSM_VOBSはオプションである。さらに、VTSI__BUPは、VTSIのバックアップ情報である。

【0079】

読み書き単位データVOBUは、図3（E）に示すように、複数個のパックPCKから構成される。各パックPCKは、1または複数個の packets から構成することが可能であるが、この例では、1パックは1 packet からなるものとされている。DVD-Videoフォーマットでは、1パックは、2048バイト（1セクタに対応）と定められている。

【0080】

この例の場合の1パックは、図3（F）に示すようなものとなる。すなわち、パックPCKの先頭はパックヘッダとされる。そして、パックヘッダの次には、packetヘッダが位置し、packetヘッダに続いて、画像データやオーディオデータなどからなるpacketデータが位置する。packetデータとして画像データが含まれるパックは、ビデオパックと称する。packetデータとしてオーディオデータが含まれるパックは、オーディオパックと称する。この画像データやオーディオデータのpacketフォーマットは、プライベート1・packetとされている。

【0081】

なお、この明細書において、packetデータとして画像データが含まれるパックは、ビデオパックと称し、packetデータとしてオーディオデータが含まれ

れるパックは、オーディオパックと称する。

【0082】

各パックのパックヘッダ内には、前述した時間基準の情報 S C R が含まれる。そして、パケットヘッダの先頭は、パケット開始コードとされると共に、このパケットヘッダ内には、P T S フラグ、D T S フラグなどのフラグ情報と、タイムスタンプ P T S、D T S が含まれる。P T S フラグ、D T S フラグは、当該パケット内にタイムスタンプ P T S、D T S が含まれるか否かを示すものである。前述したように、タイムスタンプ P T S、D T S は、パケット内にピクチャの先頭が含まれる場合に、そのパケットヘッダ内に付加される。

【0083】

以上のようなフォーマットで記録されている光ディスクがコンピュータによりアクセスされる場合には、U D F エリアの情報により所望のファイルが検索されて、再生される。また、上記光ディスクが D V D プレーヤにより再生される場合には、U D F エリアの情報により V M G エリアの先頭が検索され、V M G エリアの情報により所望のタイトルが検索されて再生される。

【0084】

例えば D V D - R W (D V D R e - R e c o r d a b l e) ディスクにビデオデータを書き込む方式としては、I n c r e m e n t a l R e c o r d i n g 方式（以下、I N C 方式と呼ぶ）や、R e s t r i c t e d O v e r w r i t e 方式（以下、R O W 方式と呼ぶ）が使用される。

【0085】

ここで、I N C 方式は、シーケンシャルにデータを記録する方式であり、R O W 方式は、上書き可能な光ディスクに適用される方式である。ただし、R O W 方式においても、未記録エリアにデータを記録する場合には、シーケンシャルにデータを記録する。

【0086】

これら I N C 方式および R O W 方式においては、リードインエリアの内周側において R M A (R e c o r d i n g M a n a g e m e n t A r e a) により、記録エリアの予約など光ディスク全体の管理情報が保持されるようにされてい

る。

【0087】

前記 INC 方式、ROW 方式のいずれにおいても、ファイナライズ処理により、UDF エリア、VMG エリアを形成し、さらにリードインエリア、リードアウトエリアを形成し、これにより、再生専用の DVD-ROM で一般的に用いられる DVD-Video との互換性が図られる。

【0088】

次に、付加情報は、この例では、1 VOBU 分ごとに 1 パックの情報として多重化される。なお、以下の説明においては、付加情報がパケットデータとして含まれるパックは、付加情報パックと称する。

【0089】

この例では、GOP 内には、1 枚の I ピクチャを含むものであるが、付加情報は、その I ピクチャのフレームを撮像信号として取り込むときの撮影時の設定条件等の撮影時情報とされる。

【0090】

そして、この例では、付加情報パック内の付加情報のパケットも、プライベート 1・パケットの形式とされる。また、この例では、その付加情報のパケットには、対応する I ピクチャの画像データの先頭のビデオパックに付加されるタイムスタンプ PTS と同じタイムスタンプ PTS が含まれる。

【0091】

この付加情報のパックの多重化位置は、VOBU 内の予め定められた位置とされる。定められた位置の例としては、I ピクチャの圧縮画像データのパック列の中（I ピクチャの先頭、末尾も含むものとする）とされる。通常、I ピクチャの画像データは、複数個のビデオパックに含まれることになるが、付加情報のパックは、例えば、それら I ピクチャの複数個のビデオパックの先頭のビデオパックの前あるいは末尾のビデオパックの後が、多重化位置の例として挙げられる。

【0092】

また、付加情報パックの多重化位置の例としては、I ピクチャの複数個のビデオパックの先頭や末尾ではなく、I ピクチャの画像データのビデオパックの先頭

から数えて、特定の順位のパックの前または後ろであっても良い。さらには、VOBU単位で読み書きが行われるので、Iピクチャの近傍でなくとも、例えばVOBU単位の最後尾の位置に付加情報パックを多重化するようにしてもよい。また、付加情報のパックは、VOBU内の中間の予め定められた位置に配置するようにしてもよい。

【0093】

ただし、後述するように、変速再生時には、VOBU内で、Iピクチャ部分のみを抽出して画像再生するようにするので、以上のように、Iピクチャの先頭、末尾を含めたIピクチャの中の予め定められた位置に付加情報パックを多重化することにより、当該VOBU内のIピクチャのみの抽出の際に、付加情報を合わせて抽出して再生することが容易になる。

【0094】

図4は、1GOP分の画像データ、オーディオデータおよび付加情報について、それらの多重化処理を説明するための図である。この例では、1GOPは、15フレーム（15枚のピクチャ）で構成されるものとすると共に、Iピクチャの画像データについての撮影時情報が付加情報として多重化される。

【0095】

図4（A）は、バッファ201、204および207に入力される画像データ、オーディオデータおよび付加情報のストリームを示すものである。また、図4（B）は、マルチプレックス部211からのMPEG-PSフォーマットの1VOBU内のストリーム構造を示している。

【0096】

図4（A）の画像データストリームにおいて、B、I、Pは、フレーム単位の画像データをピクチャタイプをも考慮して示したものであり、IはIピクチャを、BはBピクチャを、PはPピクチャを、それぞれ示している。また、図4（A）のオーディオストリームにおけるAは、各画像フレームに対応するオーディオデータを示している。

【0097】

また、図4（A）の付加情報ARI_DATAは、前述したように、この例で

は、1 GOP 分の画像データ中の I ピクチャを取り込む際における撮影時情報からなる付加情報を示している。この例の場合、この付加情報 A R I _ D A T A は、1 GOP 期間の間では変わらないデータである。

【0098】

図 4 (A) に示されている画像データは、前述したように、ビデオエンコード部 202 において、ピクチャ順の並び換えがなされた後、圧縮符号化および可変長符号化されて、マルチプレックス部 211 に供給される。そして、このマルチプレックス部 211 において、各ピクチャの圧縮画像データは、図 4 (B) に示すように、1 または複数個のビデオパック V _ P C K とされて多重化される。このとき、マルチプレックス部 211 では、各ピクチャの画像データには、再生出力の時間管理情報であるタイムスタンプ P T S が、各ピクチャの先頭が含まれるパケットのヘッダに含められるようにされている。

【0099】

なお、図 4 (B) において、各ビデオパック V _ P C K の四角枠内の I, B, P の記号は、当該画像パック内の圧縮画像データが、I ピクチャ、B ピクチャ、P ピクチャのうちの、いずれのピクチャタイプの画像データであるかを示している。

【0100】

また、図 4 (A) に示されているオーディオデータは、前述したように、オーディオエンコード部 205 において、M P E G オーディオ圧縮された後、マルチプレックス部 211 に供給され、このマルチプレックス部 211 において、所定のデータ量ごとのオーディオパック A _ P C K として、図 4 (B) に示すように、ビデオパック V _ P C K の間に多重化される。

【0101】

マルチプレックス部 211 では、各オーディオデータについても、再生出力の時間管理情報であるタイムスタンプ P T S が、オーディオフレームごとにパケットのヘッダに含められるようにされている。なお、一つのパケットに複数フレーム分が含まれる場合には、その先頭のフレームについてのタイムスタンプ P T S がパケットヘッダに挿入される。

【0102】

そして、図4（A）に示す付加情報ARI__DATAは、付加情報処理部208で上述のような信号処理がなされた後、マルチプレックス部211に供給され、このマルチプレックス部211において、1GOPごとに1個の付加情報パックARI__PCKが形成される。そして、この付加情報パックARI__PCKは、図4（B）に示すように、この例では、VOBU内のIピクチャの複数個の画像パックの先頭に多重化される。

【0103】

前述したように、この付加情報パックARI__PCKには、付加情報ARI__DATAがパッケージ化されて含まれると共に、そのパッケージ内には、同じGOP内のIピクチャの先頭のパックのパッケージに含められるタイムスタンプPTSと同じタイムスタンプPTSが含まれている。

【0104】

なお、1GOPのデータが含まれるVOBUの先頭のパックNV__PCKは、ナビゲーションパックと呼ばれるもので、これには、データサーチインフォメーション（例えばジャンプ時にどのセクタまで飛ぶかを指示する制御情報）などの再生管理情報が含まれている。図4（B）に示すように、付加情報パックARI__PCKは、ナビゲーションパックNV__PCKの直後に多重化されることになる。

【0105】

[付加情報の多重化の第2の例]

この第2の例は、DVD-Video Recording（DVD-VR）フォーマットによる記録時の場合である。このDVD-VRフォーマットにおいても、VOBUを構成する複数個のパックPCK（2048バイト）からなる構造が若干異なるのみで、その他は、前述したDVD-Videoフォーマットの場合と同様である。すなわち、このDVD-VRフォーマットにおけるVOBU内のパックの構造を図5に示す。

【0106】

すなわち、DVD-VRフォーマットにおけるVOBUの先頭には、RDIパ

ック RDI__PCK (RDI; Real-time Data Information) が配置され、その後に、ビデオパック V__PCK およびオーディオパック A__PCK が配置される。

【0107】

そして、先頭のパック RDI__PCK は、図 5 に示すように、パックヘッダ、システムヘッダ、および RDI パケットで構成される。パックヘッダは、図 3 の場合と同様である。システムヘッダには、例えば、ビットレート、ビデオチャンネル数やオーディオチャンネル数などの属性を識別子するためのデータや、MPEG システムを制御するための指令、例えばデ・マルチプレックス部（後述する再生系における多重化データを分解する手段）のバッファ領域の大きさ、サイズなどの制御データが含まれている。

【0108】

システムヘッダの後には、例えば 2003 バイト分で構成される RDI パケットが配置される。RDI パケットは、パケットヘッダと、サブストリーム ID と、RDI・データとからなる。サブストリーム ID は、当該パケットが RDI パケットであることを認識させる識別子である。

【0109】

RDI・データとしては、VOBU の記録時間などを含む 16 バイト分の RDI__GI (Real-time Data Information General Information) と呼ばれるデータと、ディスプレイの制御情報等を含む 8 バイト分の DCI__CCI (Display Control Information and Copy Control Information) と呼ばれるデータとが定義されている。そして、2003 バイトの RDI・データエリアの残りの 1979 バイト分のエリアは、フィールド名 MNFI (Manufacturer's Information) として、開発者（製造者）に開放されている。

【0110】

第 2 の例においては、このフィールド名 MNFI のエリアに、上述の例と同様に、当該 RDI パックが含まれる VOBU 内の I ピクチャの画像データについて

の付加情報 `ARI__DATA` を配置するようにする。

【0111】

`RDI` パックは、`VOBU` 単位 of データを読み出すときに、必ず読み出す必要があるパックであり、この `RDI` パック内に付加情報を含めて記録することにより、この第2の例の場合においても、第1の例と同様に、ノーマル速度再生の場合に限らず、変速（高速）再生の場合においても、付加情報を画像データなどと共に、抽出して再生することが容易である。

【0112】

[付加情報 `ARI__DATA` の例]

以上説明した `DVD-Video` フォーマットの場合の `ARI__PCK` 内の `ARI__DATA` および `DVD-Video Recording` フォーマットの場合の `RDI` パック内の `ARI__DATA` の一例を図6に示す。

【0113】

図6において、`RBP` (`Reference Byte Position`) は、パケット内での相対バイト位置を示し、付加情報 `ARI__DATA` の先頭を「0」としている。

【0114】

付加情報 `ARI__DATA` は、図6に示すように、追加記録識別子、アプリケーション情報、記録時間情報、カメラ情報からなる。

【0115】

追加記録識別子は、パケット内データが付加情報（追加記録情報）であることを認識させるための識別子であり、追加記録情報データ識別子と、そのバージョン番号が記録される。

【0116】

アプリケーション情報には、製品の製造元であるベンダー名、製品名であるプロダクト名、アプリケーションID、開発者用データ (`Manufacturer's Information Data`) が含まれる。

【0117】

アプリケーションIDは、記録時の記録方式を識別するための情報であり、こ

の例では、「00h (hは16進表示であることを示す。以下同じ)」は、DVD-Videoフォーマットでの記録であることを示し、「01h」は、DVD-Video Recordingフォーマットでの記録であることを示すものとされている。

【0118】

開発者用データは、開発者が自由に使用できるエリアであり、例えば開発時のデバッグ用のデータが記録される。

【0119】

次に、記録時間情報としては、当該付加情報が含まれるVOBUについての付加情報ARI__DATAの記録時のタイムゾーン (VOBU__LCL__TM__ZONE; フィールド名。以下同じ) と、付加情報ARI__DATAの記録時間 (VOBU__REC__TM) とが記録される。

【0120】

付加情報ARI__DATAの記録時間 (VOBU__REC__TM) は、この例では、Iピクチャのフレームの撮影時間とされる。この例では、記録時間は、年、月、日、時、分、秒で記述される。

【0121】

付加情報ARI__DATAの記録時のタイムゾーン (VOBU__LCL__TM__ZONE) は、付加情報ARI__DATAの記録時間 (VOBU__REC__TM) に対するタイムゾーンを記録する。ここで、タイムゾーンとは、ユーザが機器に設定したUTC (Coordinated Universal Time) からのオフセット時間である。すなわち、記録装置を使用する国の時刻 (ローカルタイム) に対応した時差である。

【0122】

付加情報ARI__DATAの記録時間 (VOBU__REC__TM) として、ユニバーサルタイム (全世界で時刻を記録する際に使用される公式の時刻) を用いることもでき、その場合には、付加情報ARI__DATAの記録時のタイムゾーン (VOBU__LCL__TM__ZONE) は、ゼロに設定される。

【0123】

次に、カメラ情報として撮影時の設定条件などの情報が記録される。図6に示すように、カメラ情報としては、Fナンバー、露出時間、露出プログラム、露出プログラム拡張情報、露光補正值、AGCゲイン値、レンズ最小F値、フラッシュ、レンズ焦点距離、個別画像処理、ホワイトバランス、撮影シーンタイプ、フォーカスモード、被写体距離、手ぶれ補正、デジタルズーム倍率などの情報が含まれている。

【0124】

露出プログラム (EXP__PRG) には、撮影時にカメラが使用した露出プログラムのクラスが記録される。露出プログラムのクラスとしては、指定無し (Not Specified)、マニュアル、ノーマルプログラム、プリセットの4種とされる。

【0125】

露出プログラム拡張情報 (EXP__PRG__EX) には、撮影時にカメラが使用した露出プログラムのクラスがプリセットの場合の詳細情報を記録する。露出プログラムのクラスがプリセットでない場合には、指定無し (Not Specified) とされる。露出プログラムのクラスがプリセットとされた場合には、ゲイン優先、シャッター優先、露出優先、のいずれかが設定される。

【0126】

AGCゲイン値には、信号処理系におけるAGCゲインの値が記録される。また、フラッシュ (FLS) には、フラッシュ発光、非発光、赤目防止発光、強制発光などの撮影時のストロボの状態を記録する。

【0127】

個別画像処理 (CST__REN) には、画像データに対して出力を考慮したレタリングなど、通常と異なる画像処理が施されていることが記録される。

【0128】

ホワイトバランス (WHT__BAL) には、撮影時に設定されたホワイトバランスの調整モードが記録される。ホワイトバランスの調整モードとしては、「自動」、「ホールド (HOLD)」、「マニュアル」、「ろうそく」、「白熱灯」、「低い色温度の蛍光灯」、「高い色温度の蛍光灯」、「日光」、「曇天」、「

指定無し」などが設定可能とされている。

【0129】

撮影シーンタイプ（SCN__CAP__TYP）には、設定された撮影時の被写体種別が記録される。この例では、被写体種別としては、「標準」、「風景画」、「ポートレート」、「夜景」、「指定無し」が設定可能とされている。

【0130】

フォーカスモード（FCS__MOD）には、「自動フォーカス」、「マニュアルフォーカス」、「指定無し」などの、撮影時に設定されたフォーカスモードが記録される。

【0131】

手ぶれ補正（IMG__STB）には、「手ぶれ補正オン」または「手ぶれ補正オフ」、「指定無し」など、手ぶれ補正機能が働いていたかどうか記録される。

【0132】

デジタルズーム倍率（DIG__ZOM）には、撮影時に使用されたデジタルズーム倍率が記録される。デジタルズームが使用されなかったときには、「00h」が記録される。

【0133】

なお、付加情報ARI__DATAのフィールド内容変更に伴う追加記録情報バージョン（ARI__DAT__VER）の変更規則の例を以下に示す。

（１）カメラ情報フィールドの内容のみを追加・変更する場合は、バージョン番号の少数第２位をインクリメントする。

（２）記録時間情報以降のフィールド内容を追加・変更する場合は、バージョン番号の少数第１位をインクリメントする。

（３）付加情報ARI__DATA全体の内容を追加・変更し、変更前データとの互換性が取れなくなる場合には、バージョン番号の整数値をインクリメントする。

【0134】

[データ分離およびデータ圧縮解凍処理について]

次に、D S P 2 1 における画像データ、オーディオデータおよび付加情報の分離処理および画像データとオーディオデータの圧縮解凍処理について、図 7 を参照して説明する。

【0 1 3 5】

書き込みおよび読み出し部 2 3 により D V D 4 0 から、V O B U 単位で読み出されたデータは、デ・マルチプレックス部 2 2 1 において、画像データパックと、オーディオデータパックと、付加情報パックとに分離される。

【0 1 3 6】

デ・マルチプレックス部 2 2 1 では、それぞれのパックからパックヘッダおよびパケットヘッダを分離し、それらのヘッダ情報を制御部 2 2 0 に供給する。制御部 2 2 0 では、ヘッダ情報を解析し、タイムスタンプ P T S および D T S を抽出して、画像データ、オーディオデータおよび付加情報のデコード処理および再生出力を制御する。

【0 1 3 7】

また、デ・マルチプレックス部 2 2 1 は、分離した画像データパックから抽出した圧縮画像データは、バッファ 2 2 2 を通じてビデオデコーダ部 2 2 5 に供給し、分離したオーディオデータパックから抽出した圧縮オーディオデータは、バッファ 2 2 3 を通じてオーディオデコーダ部 2 2 6 に供給し、分離した付加情報パックから抽出した付加情報はバッファ 2 2 4 を通じて付加情報デコーダ部 2 2 7 に供給する。

【0 1 3 8】

そして、ビデオデコーダ部 2 2 5 では、制御部 2 2 0 からの制御に従い、タイムスタンプ D T S に従った順序で、画像データの圧縮解凍処理を行なって、フレーム単位の画像データを復元し、バッファ 2 2 8 に出力する。そして、制御部 2 2 0 は、このバッファ 2 2 8 から、画像データパックに含まれていたタイムスタンプ P T S に従った順序で、フレーム単位の画像データを読み出して、ビデオ信号処理部 2 3 1 に供給するように制御する。

【0 1 3 9】

また、オーディオデコーダ部 2 2 6 では、制御部 2 2 0 からの制御に従い、順

次にオーディオデータの圧縮解凍処理を行なって、オーディオデータを復元し、バッファ 229 に出力する。そして、制御部 220 は、このバッファ 229 から、オーディオデータパックに含まれていたタイムスタンプPTSに従った順序で、オーディオデータを読み出して、オーディオ信号処理部 232 に供給するように制御する。

【0140】

さらに、付加情報デコーダ部 227 では、制御部 220 からの制御に従い、1 GOP 分の画像データについての付加情報ARI_DATAを再生し、バッファ 230 に出力する。この場合、付加情報デコーダ部 227 では、付加情報は、画像データの制御用情報Avと、撮影年月日、時間やFナンバー、レンズ焦点距離などの表示用情報Adとを生成して、それぞれバッファ 230 に出力する。

【0141】

そして、制御部 220 は、このバッファ 230 から、付加情報パックに含まれていたタイムスタンプPTSに従ったタイミングで、1 GOP 分の画像データについての付加情報を読み出すが、そのうちの画像データの制御用情報Avは、ビデオ信号処理部 231 に、表示用情報Adは、OSD (On Screen Display) 回路 233 に、それぞれ供給するように制御する。

【0142】

そして、ビデオ信号処理部 231 では、画像データの制御用情報Avに応じた画像データ処理がなされる。例えば、撮影時のオートホワイトバランス調整に応じた画像データ制御などが行なわれる。

【0143】

表示用情報Adは、撮影年月日、撮影時刻、Fナンバー、レンズ焦点距離などの表示情報であり、OSD回路 233 を通じて合成部 234 に供給され、ビデオ信号処理部 231 からの画像データに合成される。この合成部 234 からの画像データがビデオ／オーディオ出力処理部 24 を通じて制御部 30 に供給され、LCD 32 の画面に表示される。

【0144】

前述したように、この例では、付加情報パックは、I ピクチャと同じタイムス

タンプPTSが付加されているので、付加情報の表示用情報Adは、対応するIピクチャの画像から1GOPの画像のすべてのピクチャについて合成されてLCD32の画面に表示される。

【0145】

以上のようにして、この実施形態によれば、撮影された画像の読み書き単位であるGOPごとに付加情報が多重化されることにより、当該付加情報に基づいて、前記読み書き単位の画像情報が制御されると共に、当該画像情報の表示画面に、撮影日時情報等の必要な付加情報表示がなされるものである。

【0146】

なお、以上の実施形態は、付加情報に含まれる撮影時間の情報としては、VOBU、すなわち、1GOPについての撮影時間の情報としたが、例えばIピクチャについての撮影時間の情報から、それに続く、Bピクチャ、Pピクチャの各フレームの撮影時間を計算して求め、その各フレーム単位の撮影時間を表示したり、編集時の管理情報として用いたりすることもできる。

【0147】

[変速再生の説明]

上述のように構成された撮像装置の制御部30のROM303は、この実施形態では、変速再生を実現するためのプログラムを記憶している。以下、この変速再生について説明する。

【0148】

この実施形態の変速再生においては、VOBU単位の情報のうちのIピクチャのみを再生画像とすることにより実現する。すなわち、今、ノーマル再生速度を1倍速としたときに、任意のN倍の速度で再生するN倍速の再生をする場合には、この実施形態では、1VOBU当たりについて、Iピクチャの画像フレームのみを、15/N回繰り返して表示するようにする。そして、この変速再生時にも、表示するIピクチャの画面に、対応する付加情報による制御および対応する付加情報の表示を行うようにする。

【0149】

図8は、この実施形態における変速再生の仕組みを説明するための図である。

前述したように、光ディスクに対する読み書き情報単位はVOBUであるので、この変速再生時にも、光ディスクからはVOBU単位で情報は読み出されるが、図8(A)に示すように、この変速再生時にデコードする画像データは、VOBUのうちのIピクチャの画像データのみとする。そして、この実施形態では、Iピクチャについての付加情報もこの変速再生時のデコード対象とする。

【0150】

したがって、この実施形態における変速再生時には、光ディスクからのVOBU単位の情報のうちの、図8(A)に示すように、付加情報パックARI__PCKおよびIピクチャの画像データが含まれる複数個のビデオパックV__PCKの範囲をデコードデータ抽出範囲とする。すなわち、この実施形態における変速再生時のデコードデータ抽出範囲には、付加情報パックが必ず含まれるようにする。

【0151】

そして、図8(B)において網点を付して示すように、元のビデオストリームデータのうち、Iピクチャのみを、前述したように、倍速値Nに応じた回数、繰り返して表示すると共に、付加情報ARI__DATAをデコードして、撮影時間やFナンバーなどの表示情報を、当該Iピクチャに重ねて表示し、また、付加情報ARI__DATAから生成された制御情報により、当該Iピクチャの画像データの制御を行なうようにする。

【0152】

例えば、3倍速再生を行なった場合のLCD表示画面の変化を図9に、5倍速再生を行なう場合のLCD表示画面の変化を図10に、15倍速再生を行なう場合のLCD表示画面の変化を図11に示す。

【0153】

すなわち、3倍速再生を行なう場合には、図9に示すように、VOBU単位の情報のうちから抽出してデコードしたIピクチャを、 $15/3=5$ 回(5フレーム)づつ、繰り返して再生することを、VOBU単位に繰り返す。そして、各Iピクチャには、図9に示すように、対応する付加情報の表示情報を重畳表示するようにする。

【0154】

また、5倍速再生を行なう場合には、図10に示すように、VOBU単位の情報の中から抽出してデコードしたIピクチャを、 $15/5=3$ 回（3フレーム）づつ、繰り返して再生することを、VOBU単位に繰り返す。そして、各Iピクチャには、図10に示すように、対応する付加情報の表示情報を重畳表示するようにする。

【0155】

さらに、15倍速再生を行なう場合には、図11に示すように、VOBU単位の情報の中から抽出してデコードおよび再生したIピクチャを、 $15/15=1$ 回（1フレーム）づつ再生することを、VOBU単位に繰り返す。そして、各Iピクチャには、図11に示すように、対応する付加情報の表示情報を重畳表示するようにする。

【0156】

次に、以上説明した変速再生時における制御部30での処理について説明する。図12は、LCDコントローラ306における表示バッファメモリの構成を説明するための図である。この例におけるLCDコントローラ306における表示バッファメモリ3060は、第1の表示バッファ3061および第2の表示バッファ3062との、2画面分の表示バッファを備える。表示バッファメモリ3060の入力側および出力側には、スイッチ回路3063および3064が設けられる。

【0157】

そして、DSP21からの付加情報が合成された合成画像信号は、D/A変換器3065によりアナログ画像データに変換された後、スイッチ回路3063により、第1の表示バッファ3061と第2の表示バッファ3062のいずれかに選択的に書き込まれる。

【0158】

また、スイッチ回路3064により選択された、第1の表示バッファ3061と第2の表示バッファ3062のいずれかから読み出された合成画像信号は、LCD32に供給されて、その画面に表示されるようにされる。

【0159】

そして、この場合、表示バッファメモリ3060の入力側および出力側に設けられるスイッチ回路3063および3064とがCPU301により切り替え制御されることにより、表示バッファメモリ3060の2つの表示バッファ3061および3062の一方から画像データが読み出されるとき、他方へは画像データが書き込まれるように構成されている。

【0160】

次に、変速再生時の制御部30の処理動作を、図13のフローチャートを参照しながら説明する。

【0161】

変速再生を行なおうとする場合には、ユーザは、操作入力部31を通じてN倍速のN値の設定を行なうと共に、変速再生の開始指示をする。N倍速のN値の設定は、例えば、予め定められた幾つかのN値から選択するようにする方法、直接、N値を入力する方法、回動つまみを回動することにより設定する方法のいずれでもよい。N値は、整数値ではなく、少数値であるようにしてもよい。

【0162】

制御部30は、上述のような操作入力部31を通じたユーザによる変速再生のN倍速のN値設定操作および変速再生開始指示に応じて、図13のフローチャートをスタートさせる。

【0163】

先ず、前記N倍速のN値を認識する（ステップS101）。次に、光ディスク40からVOBU単位でデータを取り込む（ステップS102）。次に、VOBU単位のデータのうちの、変速再生時のデコードデータ抽出範囲のデータ、つまり、付加情報パックARI_PCKおよびIピクチャの画像データを含む複数個のビデオパックV_PCKを抽出する（ステップS103）。

【0164】

次に、抽出したデコードデータ抽出範囲のデータについて、付加情報パックARI_PCKとIピクチャの画像データを含む複数のビデオパックV_PCKとを分離して、付加情報パックARI_PCKのデータは、付加情報デコーダ部2

27に供給し、ビデオパックV_PCKは、ビデオデコーダ部225に供給する（ステップS104）。

【0165】

そして、ビデオデコーダ部225でIピクチャの画像データを圧縮解凍して画像データを復元すると共に、付加情報デコーダ部227で付加情報をデコードして再生する（ステップS105）。次に、合成部234で復元されたIピクチャの画像データに、前述したように再生された付加情報から生成された付加情報の表示用データを合成し、その合成した画像信号を、D/A変換器3065を通じてアナログ信号に変換した後に、表示用バッファメモリ3060の第1および第2の表示バッファ3061および3062のうちの、画像フレームの書き込み側の表示バッファに書き込む（ステップS106）。

【0166】

このとき、表示用バッファメモリ3060の第1および第2の表示バッファ3061および3062のうち、前記画像フレームの書き込み側の表示バッファではない方の表示バッファ（表示フレーム出力側）からは、前に書き込まれた画像データが、前記書き込みと並行して読み出されて、その再生画像がLCD32の画面に表示されている。

【0167】

そして、制御部30のCPU301は、表示フレーム出力側の表示バッファからのIピクチャに付加情報が合成された画像データが、15/Nフレーム分、繰り返し読み出しされて再生されたか否か判別する（ステップS107）。

【0168】

このステップS107で、表示フレーム出力側の表示バッファからのIピクチャに付加情報が合成された画像データが、未だ、前記15/Nフレーム分、繰り返し読み出されてはいないと判別したときには、操作入力部31を通じた操作入力により変速再生の終了指示があったか否か判別し（ステップS110）、この変速再生の処理ルーチンを終了する。変速再生終了指示があったときには、この変速再生の処理ルーチンを終了する。

【0169】

また、ステップS110で、変速再生終了指示がないと判別したときには、表示用バッファの表示フレーム出力側の表示バッファからのIピクチャに付加情報が合成された画像データの読み出しを継続し（ステップS111）、ステップS107に戻る。

【0170】

そして、ステップS107で、表示フレーム出力側の表示バッファからのIピクチャに付加情報が合成された画像データが、前記15/Nフレーム分、繰り返し読み出された再生されたと判別したときには、スイッチ回路3063および3064を切り換えて、表示用バッファメモリ3060の第1および第2の表示バッファ3061および3062の間で、画像フレーム書き込み側と、表示フレーム出力側とを切り換える（ステップS108）。

【0171】

この切り換えにより、それまでに次に表示すべきVOBUからデコードされたIピクチャに付加情報が合成された画像データが書き込まれた表示バッファが、画像フレーム書き込み側から表示フレーム出力側に切り換わり、その再生画像がLCD32の画面に表示されるようになる。

【0172】

ステップS108の次には、ステップS109に進み、制御部30は、次のVOBU単位データを光ディスク40から取り込むように制御する。そして、ステップS103に戻り、上述の動作を繰り返す。これにより、前述の図9～図11に例示したような変速再生がなされる。

【0173】

なお、スイッチ回路3064からの表示画像データと同じ画像データが、画像信号出力端子26Vからモニター受像機に供給されることにより、モニター受像機にも、図9～図11に示したのと同様の変速再生時の再生画像が表示される。

【0174】

〔その他の変形例〕

なお、上述の実施形態では、付加情報は、Iピクチャに対応して作成して、Iピクチャと同じタイムスタンプPTSを付加情報パック内のプライベート1・パ

ケット形式のパケット内に挿入したが、タイムスタンプ P T S は、付加情報パックには、付加しないようにしてもよい。

【0 1 7 5】

また、付加情報は、G O P 単位の画像データについてのものとするので、特に、I ピクチャに対応するものとする必要はない。そのため、付加情報は、1 G O P 内の所定位置のピクチャ、例えば中央位置のピクチャ（B ピクチャでも、P ピクチャでも良い）についてのものとするようにしてもよい。その場合には、付加情報パック内のプライベート 1 ・パケット形式のパケット内には、タイムスタンプ P T S は付加しない。

【0 1 7 6】

また、以上の実施形態では、付加情報パック A R I _ P C K 内の付加情報 A R I _ D A T A を含むパケットは、プライベート 1 ・パケット形式ではなく、図 1 4 （C）に示すようなプライベート 2 ・パケットも使用可能である。

【0 1 7 7】

なお、この発明による記録方法および再生方法は、上述した撮像装置にのみ適用される場合に限られるものではなく、画像データやオーディオデータを圧縮して記録する種々の電子機器に適用可能であることは言うまでもない。その場合に、圧縮方式は、M P E G 方式に限られるものではないことは、勿論である。

【0 1 7 8】

そして、記録媒体は、光ディスクに限られるものではなく、ハードディスクなどの磁気記録媒体やカード型メモリなどの半導体記録媒体であってもよい。

【0 1 7 9】

また、上述の実施形態では、付加情報から形成する制御用情報としては、画像データの制御用信号のみとしたが、1 G O P 分のオーディオデータについても、付加情報を形成し、そのオーディオデータに関する付加情報から、オーディオデータの制御用信号を形成して、オーディオ信号処理部 2 3 2 においてオーディオデータの制御ができるように構成することもできる。

【0 1 8 0】

例えば、マイクロホン 1 5 として、内蔵マイクロホンを用いたか、外部マイク

ロホンを用いたかにより、A G C 特性が変更されてオーディオデータが記録されるようにすると共に、内蔵マイクロホンを用いたか、外部マイクロホンを用いたかを示す情報を、付加情報 A R I _ _ D A T A に含めるようにする。

【0181】

そして、再生時には、その付加情報を用いて、オーディオデータについての制御信号を形成し、その制御信号により、オーディオ信号処理部 232 では、内蔵マイクロホンからの音声か、あるいは外部マイクロホンからの音声かに応じたオーディオデータ制御処理を行なうようにすることができる。

【0182】

【発明の効果】

以上説明したように、この発明によれば、読み書き単位ごとに、画像情報を再生すると同時に、付加情報を抽出して再生することができ、当該付加情報を編集や画像検索に用いることが可能になり、非常に便利である。

【0183】

また、読み書き単位の情報中の復号再生単位内符号化画像情報（M P E G の場合のフレーム内符号化画像情報、つまり I ピクチャ）のみを再生することにより、変速再生をする場合においても、付加情報を再生して、復号再生単位内符号化画像情報による画像に、付加情報を表示することもできる。このため、例えば付加情報として撮影日時の情報を記録した場合には、その撮影日時の情報をたよりに、高速再生して所望の画像位置を容易に検索することができるようになる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

この発明による記録方法の実施形態が適用された撮像装置の構成例を示す図である。

【図2】

図1におけるデータエンコードおよび多重化処理部分の構成例を説明するための図である。

【図3】

D V D - V i d e o フォーマットによる光ディスク上の論理配置を示す図であ

る。

【図 4】

この発明による記録方法の実施形態の要部の一例を説明するための図である。

【図 5】

この発明による記録方法の実施形態の要部の他の例を説明するための図である。

【図 6】

この発明による記録方法の実施形態により記録される付加情報の例を示す図である。

【図 7】

図 1 におけるデータ分離処理およびデータデコーダ部分の構成例を説明するための図である。

【図 8】

この発明による再生方法の実施形態を説明するための図である。

【図 9】

この発明による再生方法の実施形態を説明するための図である。

【図 1 0】

この発明による再生方法の実施形態を説明するための図である。

【図 1 1】

この発明による再生方法の実施形態を説明するための図である。

【図 1 2】

この発明による再生方法の実施形態を説明するための図である。

【図 1 3】

この発明による再生方法の実施形態を説明するためのフローチャートである。

【図 1 4】

この発明による記録方法の実施形態の他の例を説明するための図である。

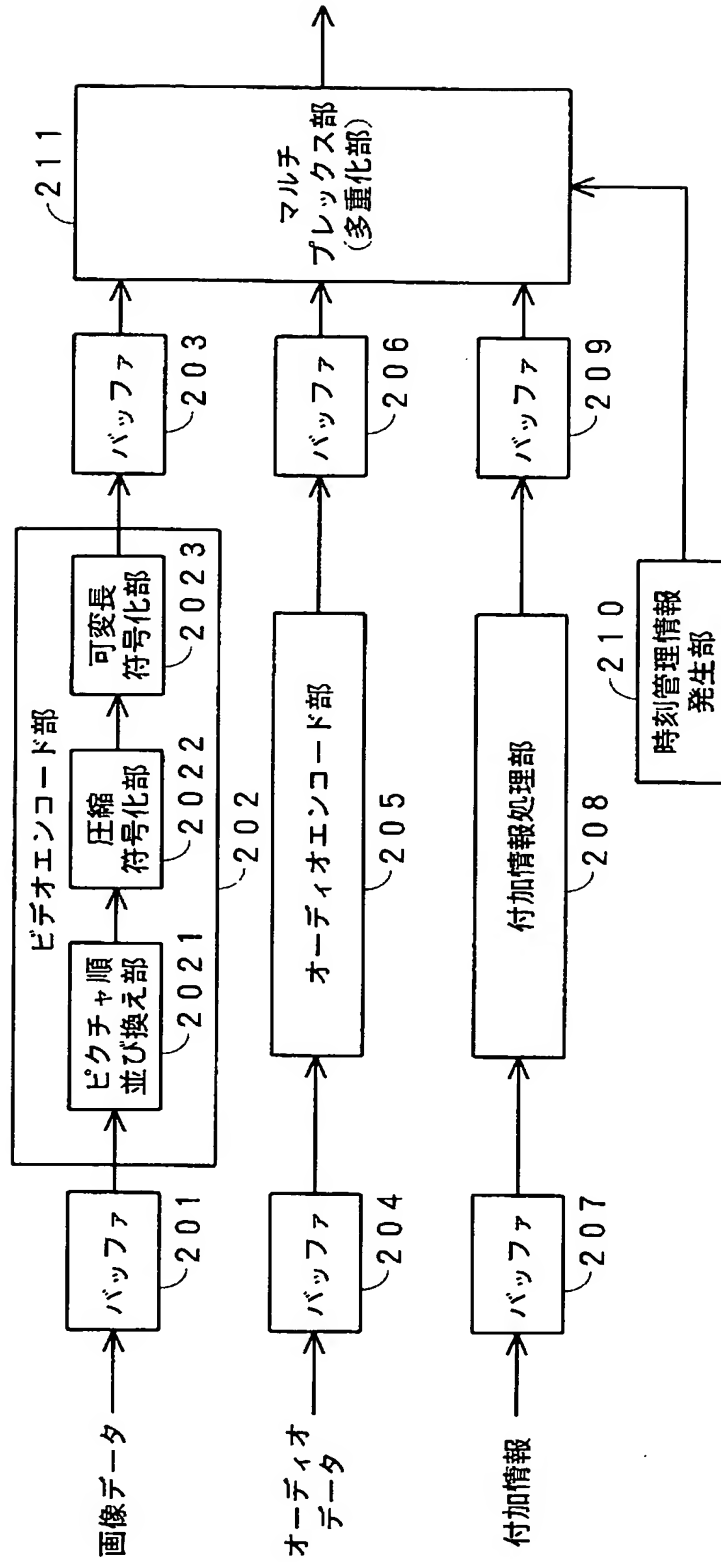
【図 1 5】

M P E G 方式における G O P の構成を説明するための図である。

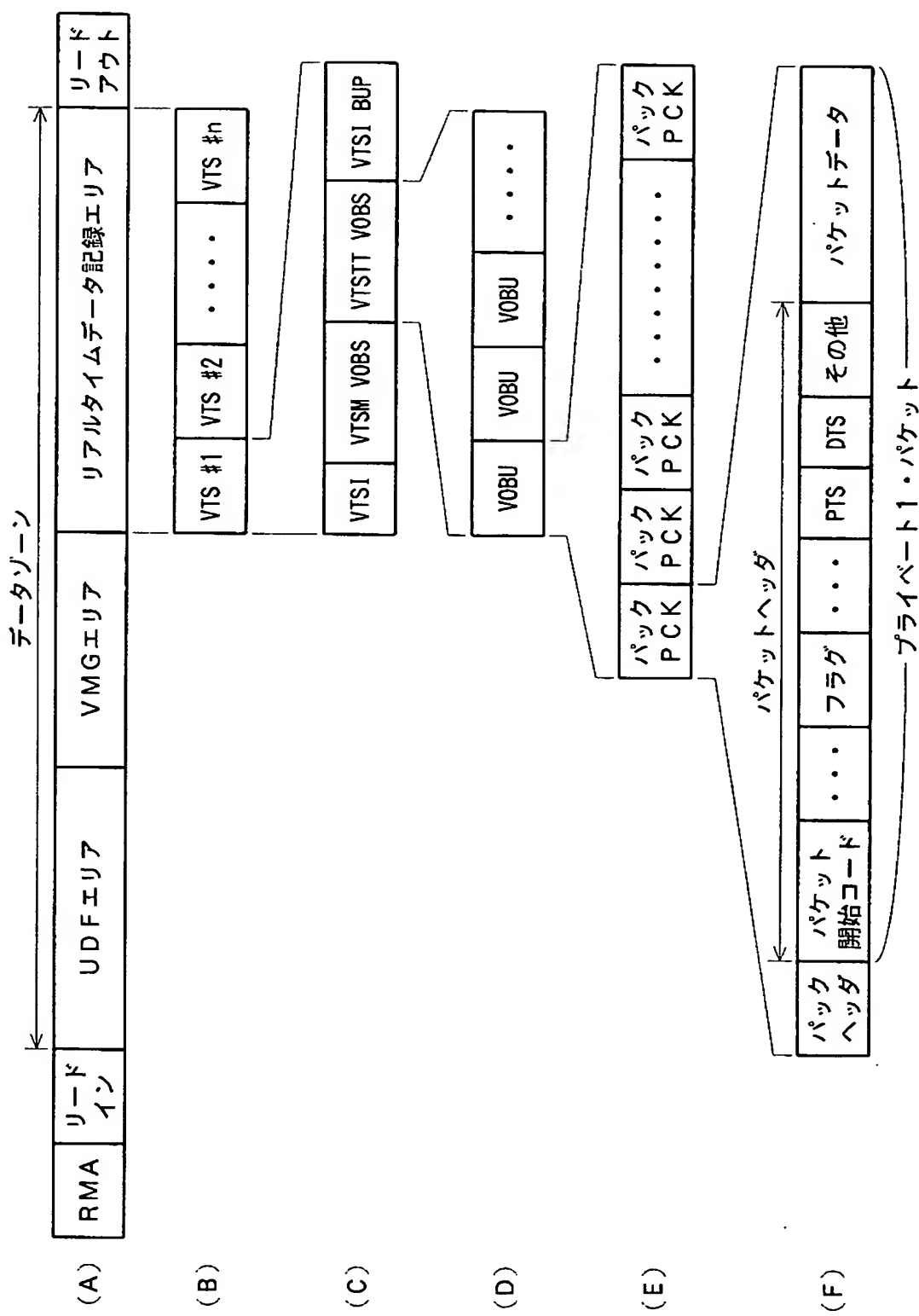
【符号の説明】

202…ビデオエンコード部、2021…ピクチャ順並び換え部、2022…
圧縮符号化部、2023…可変長符号化部、208…付加情報処理部、211…
マルチプレックス部、220…制御部、221…デ・マルチプレックス部、22
5…ビデオデコーダ部、226…オーディオデコーダ部、227…付加情報デコ
ーダ部、231…ビデオ信号処理部、232…オーディオ信号処理部、233…
OSD回路、234…合成部

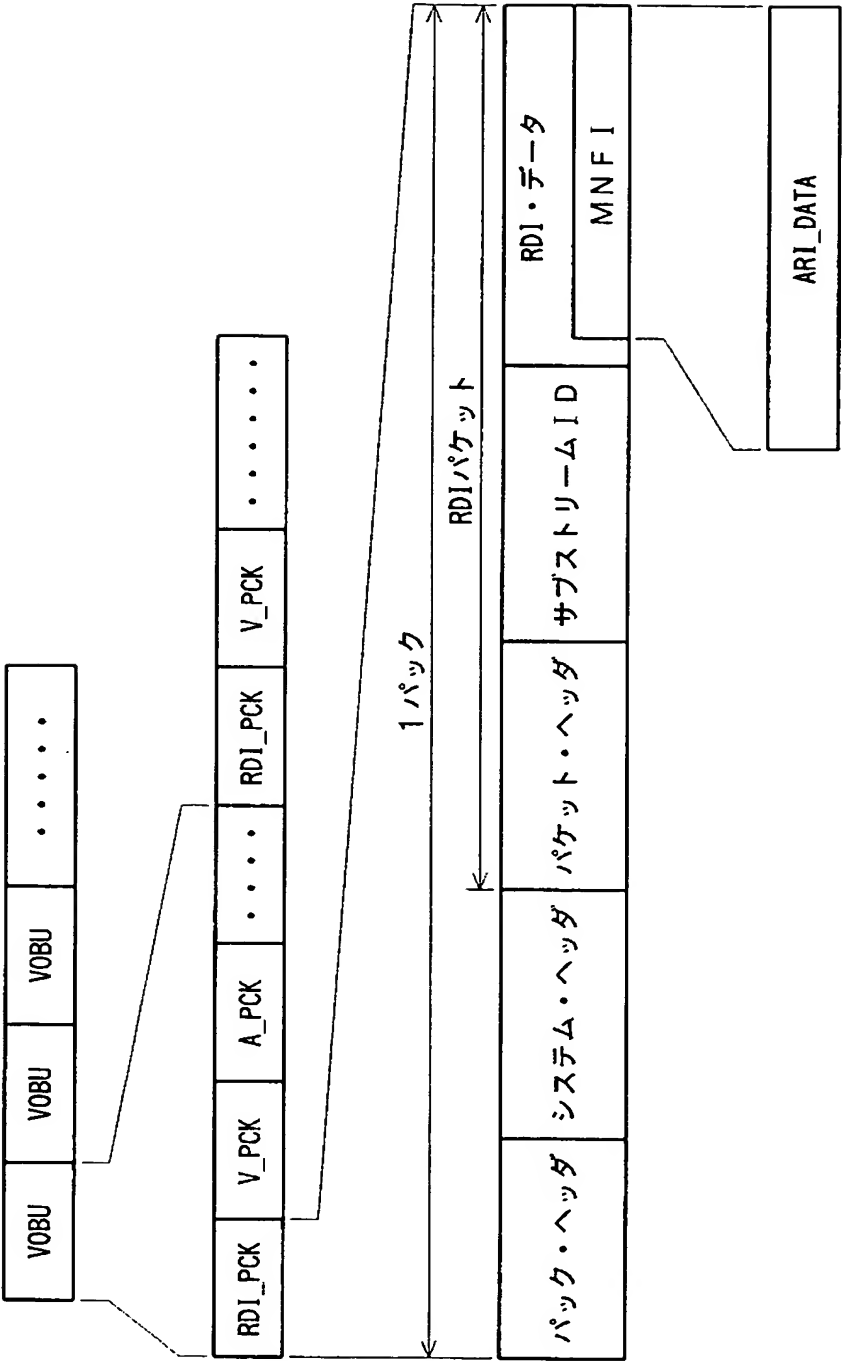
【図 2】



【図 3】



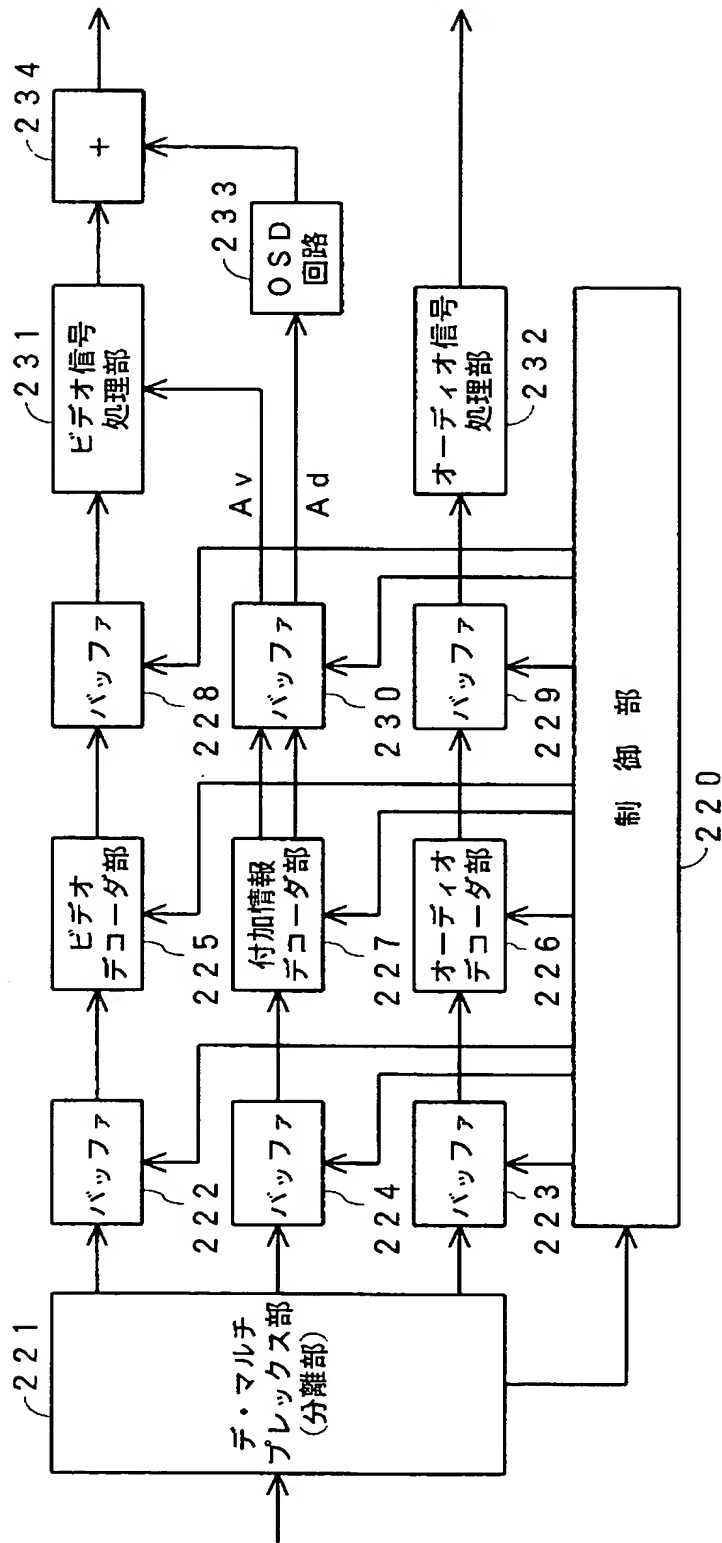
【図 5】



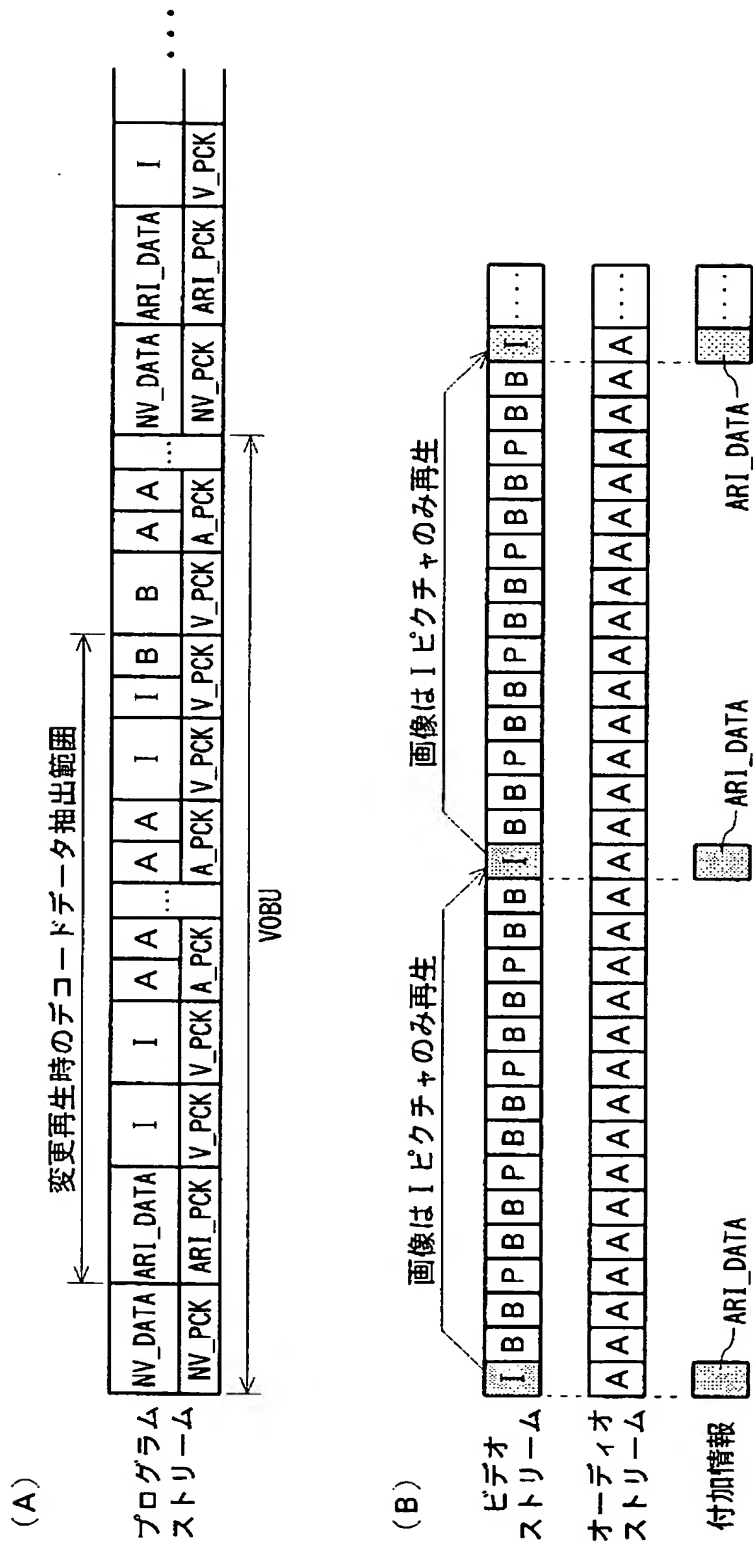
【図6】

RBP	フィールド名	内容	バイト数
追加記録情報識別子			Total 12
0 to 7	ARI_DAT_ID	追加記録情報データ識別子	8
8 to 9	ARI_DAT_VER	追加記録情報バージョン	2
10 to 11	reserved	reserved	2
アプリケーション情報			Total 52
12 to 16	VND_NAME	ベンダー名	5
17 to 28	PRD_NAME	プロダクト名	12
29	APL_ID	アプリケーションID	1
30 to 61	MNFI_DATA	Manufacturer's Information Data	32
62 to 63	reserved	reserved	2
記録時間情報			Total 8
64 to 65	VOBU_LCL_TM_ZONE	ARI_DATA 記録時のタイムゾーン	2
66 to 70	VOBU_REC_TM	ARI_DATA 記録時間	5
71	reserved	reserved	1
カメラ情報			Total 1872
72 to 73	F_NUM	Fナンバー	2
74 to 77	EXP_TM	露出時間	4
78	EXP_PRG	露出プログラム	1
79	EXP_PRG_EX	露出プログラム拡張情報	1
80 to 81	EXP_BIS_VAL	露光補正值	2
82	AGC	ゲイン値	1
83 to 84	MAX_APE_VAL	レンズ最小F値	2
85	FLS	フラッシュ	1
86 to 87	FCL_LEN	レンズ焦点距離	2
88	CST_REN	個別画像処理	1
89	WHT_BAL	ホワイトバランス	1
90	SCN_CAP_TYP	撮影シーンタイプ	1
91	FCS_MOD	フォーカスモード	1
92 to 93	FCS_POS	被写体距離	2
94	IMG_STB	手ぶれ補正	1
95	DIG_ZOM	デジタルズーム倍率	1
96 to END	reserved	reserved	

【図 7】



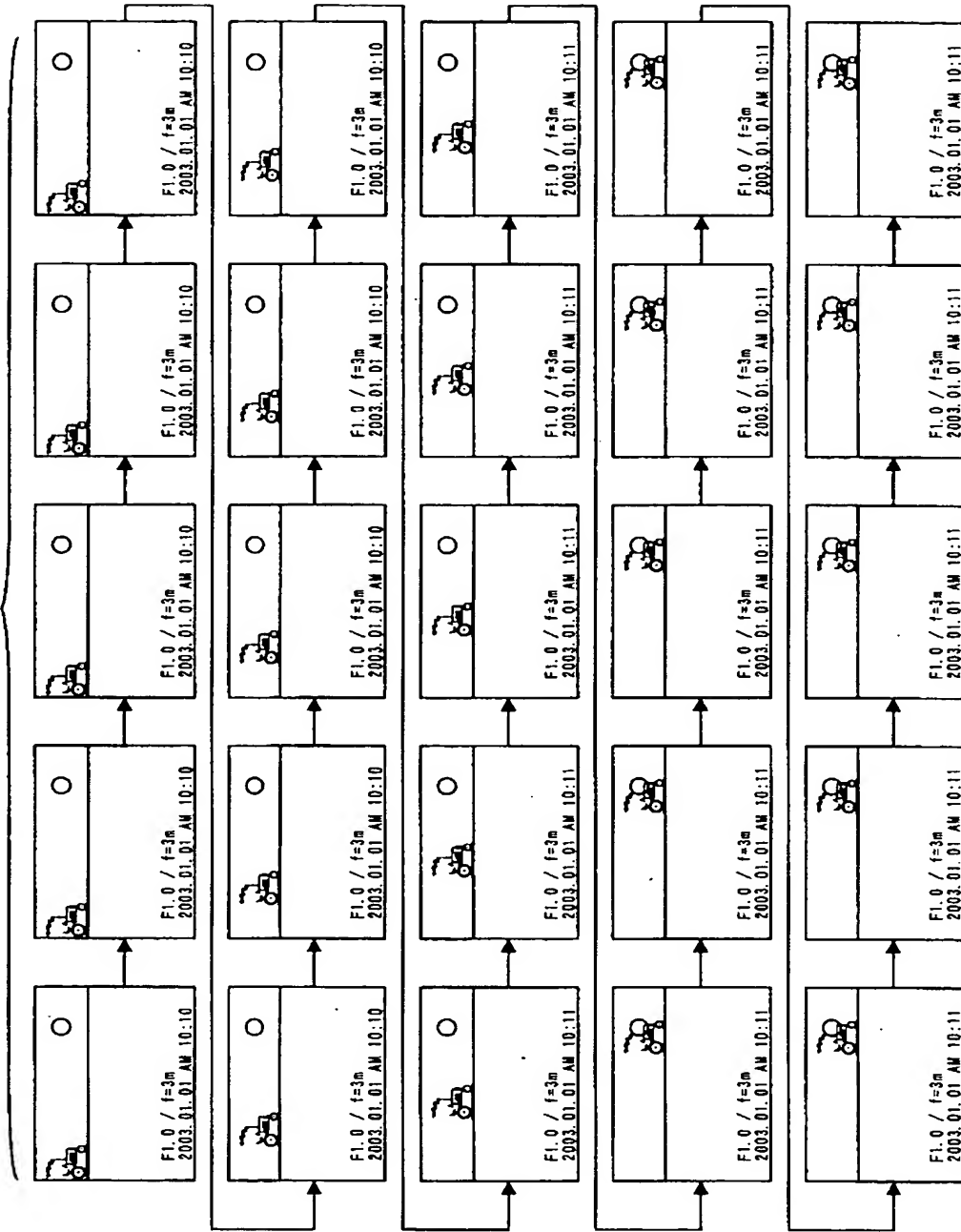
【図 8】



【図 9】

3倍速(1GOP=15フレームの場合)

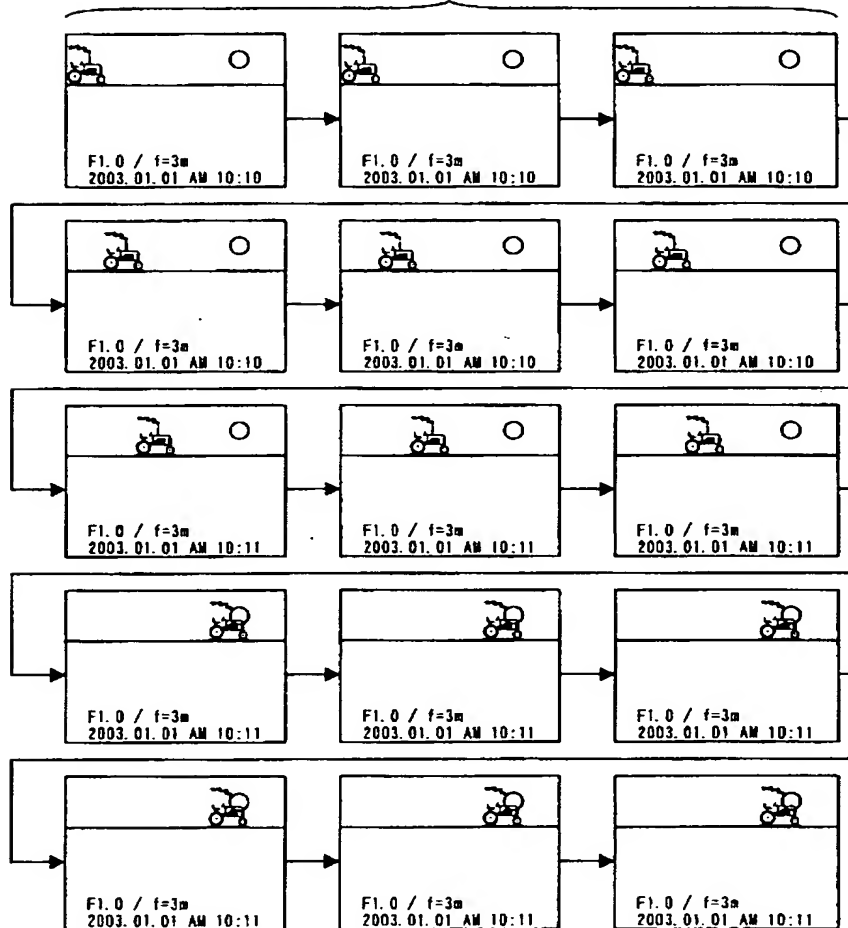
5フレーム同じIピクチャを表示する



【図 10】

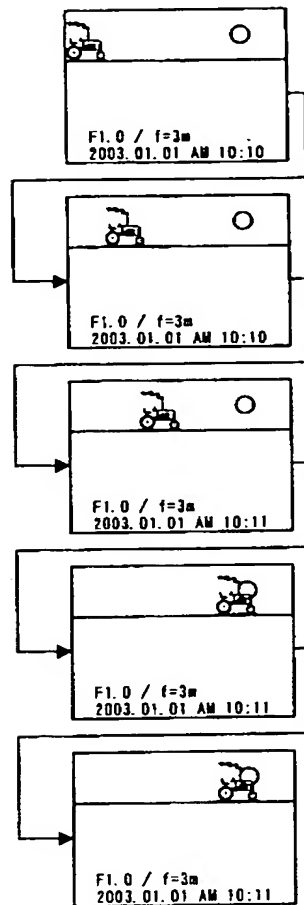
5 倍速(1 GOP = 15 フレームの場合)

3 フレーム同じ I ピクチャを表示する

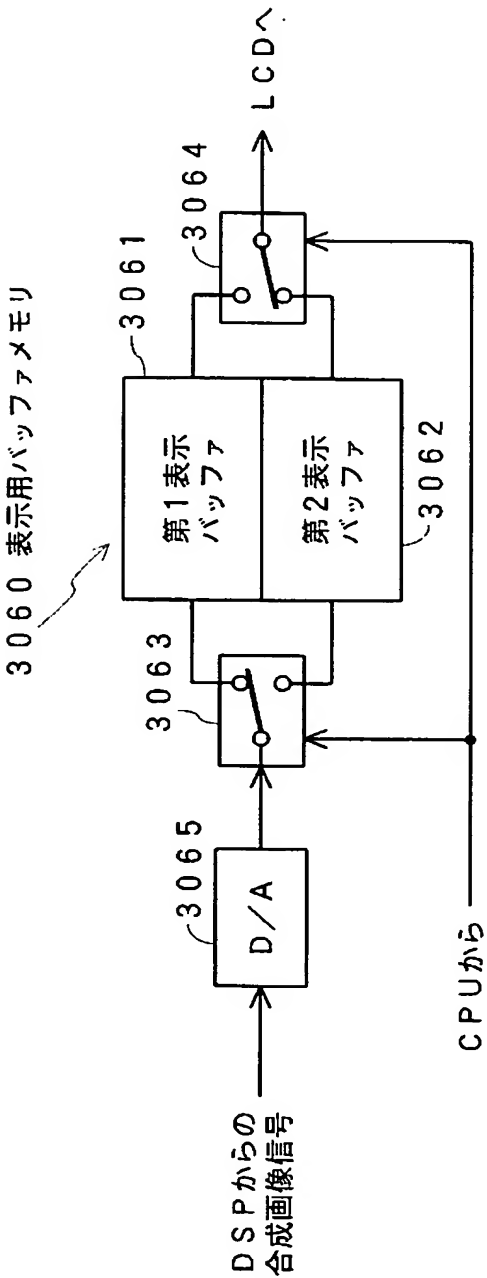


【図 11】

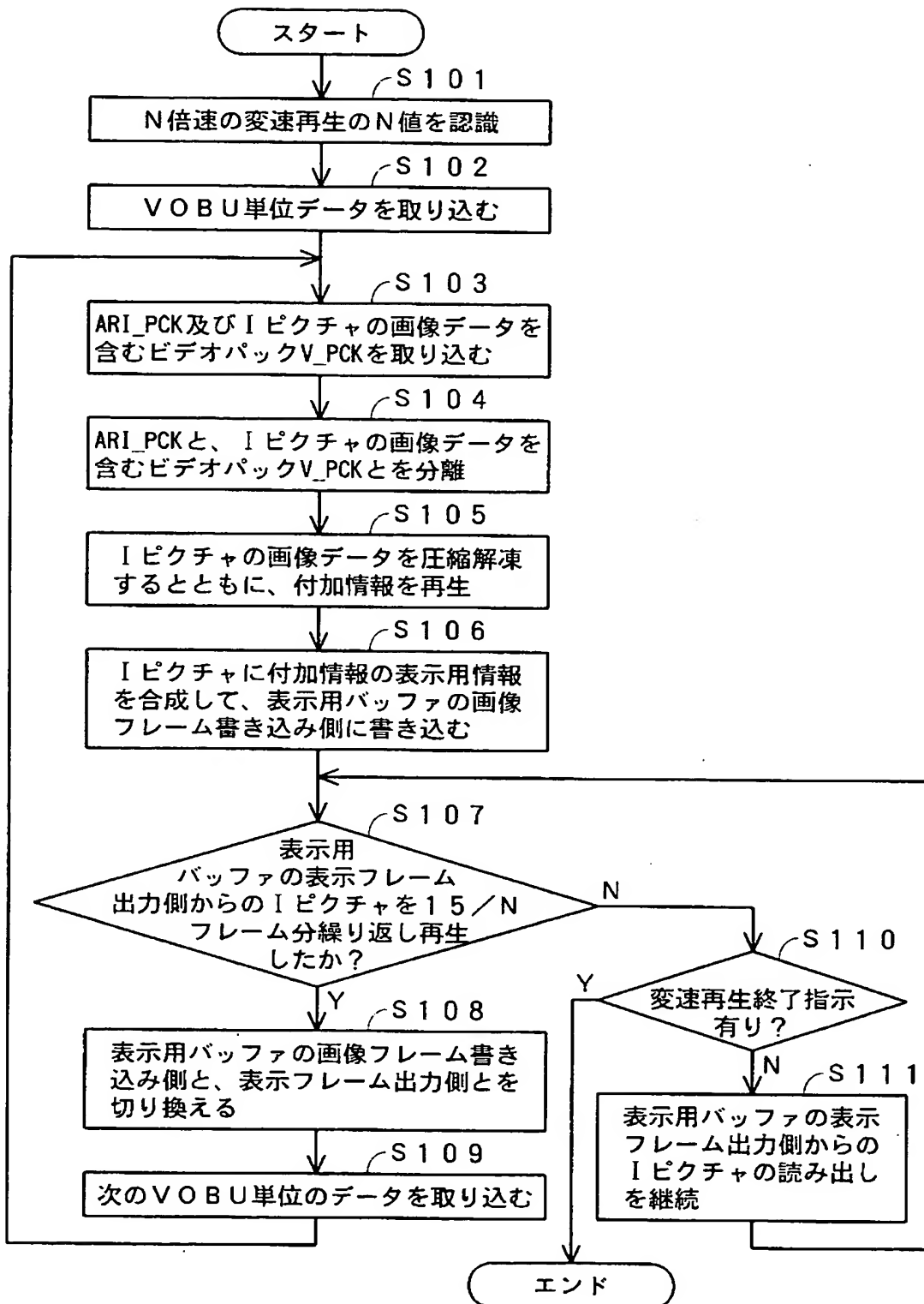
15倍速(1GOP=15フレームの場合)



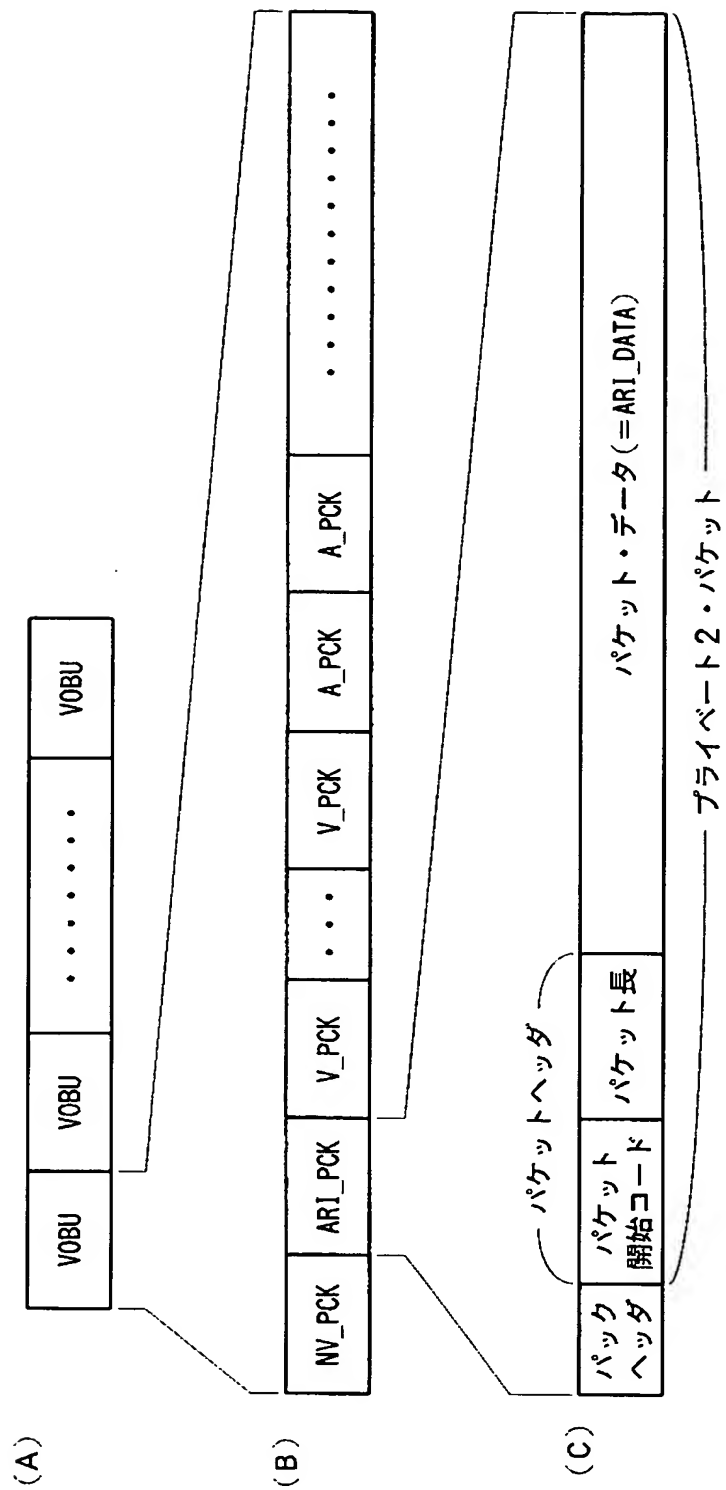
【図 12】



【図 13】

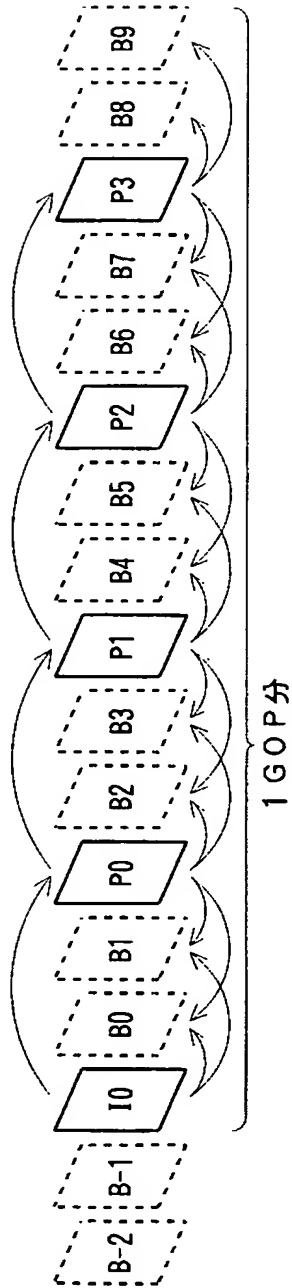


【図 14】

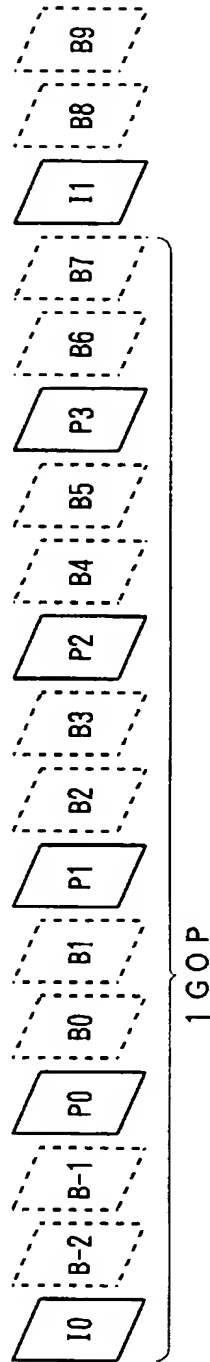


【図 15】

(A) フレーム間予測の構造



(B) 記録フレームの構造



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 画像情報をデータ圧縮して記録媒体に記録する際に、当該画像情報についての付加情報を、便宜に利用できる状態で付加して記録する。

【解決手段】 圧縮された画像情報の、記録媒体に対する書き込みおよび読み出しの単位である読み書き単位の情報には、画像情報の1フレーム（または1フィールド）からなる復号再生単位の情報を複数単位分含むと共に、少なくとも1個の復号再生単位の情報は、当該復号再生単位内の画像情報のみを用いて圧縮符号化したものとする。読み書き単位の情報内に、読み書き単位内の複数単位分の復号再生単位の情報についての付加情報を、圧縮された画像情報とは分離して抽出可能に多重化して記録する。

【選択図】 図4

認定・付加情報

特許出願の番号	特願 2 0 0 3 - 0 8 6 8 8 8
受付番号	5 0 3 0 0 5 0 0 5 6 2
書類名	特許願
担当官	第七担当上席 0 0 9 6
作成日	平成 1 5 年 4 月 1 日

< 認定情報・付加情報 >

【特許出願人】

【識別番号】	000002185
【住所又は居所】	東京都品川区北品川 6 丁目 7 番 3 5 号
【氏名又は名称】	ソニー株式会社

【代理人】

申請人	
【識別番号】	100091546
【住所又は居所】	東京都新宿区西新宿 8 丁目 1 2 番 1 号 篠ビル 8 階 佐藤正美特許事務所
【氏名又は名称】	佐藤 正美

次頁無

特願 2003-086888

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[000002185]

1. 変更年月日

1990年 8月30日

[変更理由]

新規登録

住 所

東京都品川区北品川6丁目7番35号

氏 名

ソニー株式会社